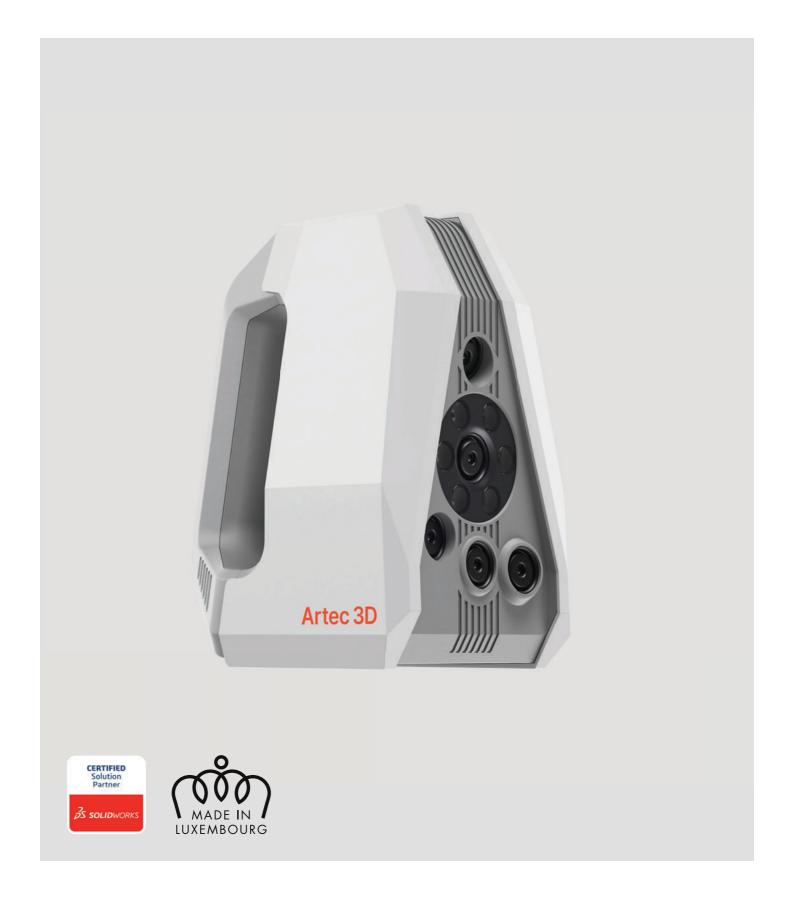
Artec Spider II

3D-MODEL ◆Artec 3D

Ein ultrahochauflösender, ohne Zielmarken funktionierender, tragbarer 3D-Scanner



Artec Spider II Technische Daten





Auflösung und Genauigkeit	
Auflösung, bis zu	0.05 mm
Genauigkeit, bis zu	0.05 mm
3D-Genauigkeit über Entfernung, bis zu	0.05 mm + 0.3 mm/m
Scan-Bereich	
Größe des zu scannenden Objekts/Bereichs	S-M
Arbeitsabstand	0.19 – 0.3 m
Volumenerfassungsbereich	1,800 cm ³
Lineares Sichtfeld H×B @ nächstgelegener Bereich	128 × 104 mm
Lineares Sichtfeld H×B @ weiteste Entfernung	171 × 152 mm
Tiefenschärfe	110 cm
Schnelligkeit	
3D-Rekonstruktionsrate für Echtzeit-Verschmelzung, bis zu	30 fps
Geschwindigkeit der Datenerfassung, bis zu	8 Millionen Punkte/Sek
Algorithmen für das Scannen	
Technologie ohne Zielmarken	Ja
Hybride Geometrie- und Texturverfolgung	Ja
Textur	
Auflösung der Textur	5 MP
Farben	24 bpp

Hardware	
Scanner-Typ	Handgeführt
Stromquelle	AC/DC-Netzteil, DC 24V
Schnittstelle	Thunderbolt 3, kompatibel mit Thunderbolt 4-Hosts
Quelle des strukturierten 3D-Lichts	450 nm LED
Beleuchtungsquelle für Texturen	Weiße LED CRI > 95, Farbtemperatur 4000 K
Maße H×T×B	187 × 156 × 118 mm
Gewicht	0.95 kg / 2.1 lbs
Garantie	2 Jahre
Kompatibilität	
Unterstützte Betriebssysteme	Windows 10 (x64), Windows 11
Empfohlene Computerparameter	13. oder 14. Generation Intel Core i7 oder i9 Prozessoren, RTX 4070 8 GB
Mindestanforderungen an den Computer	Intel Core i9-Prozessor der 12. Generation, RTX 4060 8 GB
Ausgabeformate	
3D-Polygonnetz	OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASC, PTX, E57, XYZRGB
CAD	STEP, IGES, X_T
Маßе	CSV, DXF, XML