

Artec Spider II



3D-MODEL

 Artec 3D

Ein ultrahochauflösender, ohne
Zielmarken funktionierender,
tragbarer 3D-Scanner



Artec Spider II

Technische Daten



3D-MODEL



Artec 3D

Auflösung und Genauigkeit	
Auflösung, bis zu	0.05 mm
Genauigkeit, bis zu	0.05 mm
3D-Genauigkeit über Entfernung, bis zu	0.05 mm + 0.3 mm/m
Scan-Bereich	
Größe des zu scannenden Objekts/Bereichs	S–M
Arbeitsabstand	0.19 – 0.3 m
Volumenerfassungsbereich	1,800 cm³
Lineares Sichtfeld H×B @ nächstgelegener Bereich	128 × 104 mm
Lineares Sichtfeld H×B @ weiteste Entfernung	171 × 152 mm
Tiefenschärfe	110 cm
Schnelligkeit	
3D-Rekonstruktionsrate für Echtzeit-Verschmelzung, bis zu	30 fps
Geschwindigkeit der Datenerfassung, bis zu	8 Millionen Punkte/Sek
Algorithmen für das Scannen	
Technologie ohne Zielmarken	Ja
Hybride Geometrie- und Texturverfolgung	Ja
Textur	
Auflösung der Textur	5 MP
Farben	24 bpp

Hardware	
Scanner-Typ	Handgeführt
Stromquelle	AC/DC-Netzteil, DC 24V
Schnittstelle	Thunderbolt 3, kompatibel mit Thunderbolt 4-Hosts
Quelle des strukturierten 3D-Lichts	450 nm LED
Beleuchtungsquelle für Texturen	Weißer LED CRI > 95, Farbtemperatur 4000 K
Maße H×T×B	187 × 156 × 118 mm
Gewicht	0.95 kg / 2.1 lbs
Garantie	2 Jahre
Kompatibilität	
Unterstützte Betriebssysteme	Windows 10 (x64), Windows 11
Empfohlene Computerparameter	13. oder 14. Generation Intel Core i7 oder i9 Prozessoren, RTX 4070 8 GB
Mindestanforderungen an den Computer	Intel Core i9-Prozessor der 12. Generation, RTX 4060 8 GB
Ausgabeformate	
3D-Polygonnetz	OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASC, PTX, E57, XYZRGB
CAD	STEP, IGES, X_T
Maße	CSV, DXF, XML

Artec Spider II ist ein neuer Scanner, und wie bei allen Artec Produkten arbeiten wir kontinuierlich an der Verbesserung und Steigerung seiner Leistung. Die fortlaufende Entwicklung kann im Laufe der Zeit zu Aktualisierungen oder Änderungen in den technischen Daten des Scanners führen. Artec 3D behält sich das Recht vor, diese Daten zu aktualisieren, wenn wir die Fähigkeiten des Scanners und die Scanqualität verbessert haben.