

# PROGRAMME DES CONFÉRENCES

## MATERNEL

## PRIMAIRE

## SECONDAIRE

## SUPÉRIEUR

## SPÉCIALISÉ

## POUR ADULTES

### 1 LE NUMÉRIQUE AU SERVICE DES APPRENANTS / ENSEIGNANTS

### 2 L'ÉDUCATION AUX MÉDIAS NUMÉRIQUES

### 3 L'ÉDUCATION AUX STEAM

#### JEUDI 29 JANVIER SALLE CONFÉRENCES

09H00 - 09H45

**Le RGPD dans l'enseignement**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

10H00 - 10H45

**La transition numérique dans l'enseignement en Fédération Wallonie-Bruxelles : état des lieux et perspectives**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

11H00 - 11H45

**Définir et opérationnaliser l'innovation pédagogique à l'ère du numérique : un modèle et un jeu de cartes**  
Organisateurs : Université de Liège / Faculté de Psychologie, Logopédie et Sciences de l'éducation / CRIFA2

12H30 - 13H15

**Développer les compétences numériques des enseignants et des apprenants avec Pix**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

13H30 - 14H15

**Ecoles et écrans : quels enjeux pédagogiques et juridiques ?**  
Organisateur : Université de Namur

14H30 - 15H15

**L'intelligence est d'abord humaine, bien avant d'être artificielle !**  
Organisateur : Centre de services scolaire de la Rivière-du-Nord et RÉCIT national des gestionnaires scolaires (Québec)

15H30 - 16H15

**Masculinités, masculinismes et réseaux sociaux**  
Organisateur : Action Médias Jeunes

#### VENDREDI 30 JANVIER SALLE CONFÉRENCES

09H00 - 09H45

**Transitions pédagogiques numériques : exemples croisés de deux hautes écoles**  
Organisateurs : HELMo et HE VINCI

10H00 - 10H45

**Education aux médias et Tronc Commun, activités pédagogiques à vivre en primaire**  
Organisateur : Conseil supérieur de l'éducation aux médias

11H00 - 11H45

**Enjeux de l'IA dans l'Enseignement pour Adultes**  
Organisateur : SeGEC

12H30 - 13H15

**Les jeunes face aux logiques de consommation en ligne : quelles perceptions et quels usages ?**  
Organisateur : Média Animation

13H30 - 14H15

**Les partenaires d'e-classe viennent à votre rencontre**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

14H30 - 15H15

**Vers une éducation numérique éco-responsable de l'Intelligence Artificielle**  
Organisateur : Université de Mons

15H30 - 16H15

**Un leadership pour propulser l'innovation pédagogique**  
Organisateur : Centre de services scolaire de la Rivière-du-Nord et RÉCIT national des gestionnaires scolaires (Québec)

# PROGRAMME DES ATELIERS THÉMATIQUES

#### JEUDI 29 JANVIER SALLE ATELIERS 1

09H00 - 09H45

**Comprendre et utiliser l'IA dans l'éducation : de la pratique à la rétro-ingénierie**  
Organisateur : CPEONS

10H00 - 10H45

**Happi et e-classe, un duo au service des enseignants**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

11H00 - 11H45

**Inclure autrement : audio et synthèse vocale en maternelle et primaire**  
Organisateur : ASBL Apeda / CRETH

12H30 - 13H15

**Construire pour mieux apprendre : explorez la pédagogie avec Minecraft Education**  
Organisateur : eduLAB / Technofutur TIC

13H30 - 14H15

**Mission spatiale (jeu) : explorez les métiers de demain à l'ère de l'IA**  
Organisateur : Euro Space Center

14H30 - 15H15

**Et si l'IA générative devenait un levier pour aiguiser l'esprit critique ?**  
Organisateur : Les RochDur

15H30 - 16H15

**Du jardin à la programmation : construisez votre serre connectée avec Micro:bit**  
Organisateur : eduLAB / Technofutur TIC

#### VENDREDI 30 JANVIER SALLE ATELIERS 1

09H00 - 09H45

**Comment mobiliser l'intelligence artificielle dans sa pratique d'enseignement ?**  
Organisateurs : CRIFA2 / Université de Liège

10H00 - 10H45

**Revue et recherche documentaire en classe : Perioclic & Cafeyn, des outils pour vos élèves**  
Organisateurs : Réserve centrale / Service de la Lecture publique / AG Culture (FWB)

11H00 - 11H45

**Économie de l'attention : comprendre les usages des jeunes pour mieux les accompagner**  
Organisateur : Média Animation

12H30 - 13H15

**Qu'es-tu prêt.e à donner pour jouer gratuitement ?**  
Organisateur : Université de Namur

13H30 - 14H15

**Débat mouvant : les jeunes et les réseaux sociaux**  
Organisateur : Bibliothèques Sans Frontières asbl

14H30 - 15H15

**L'IA au service de l'enseignement : boostez votre efficacité professionnelle**  
Organisateur : WBE

15H30 - 16H15

**Le numérique et l'IA au service de l'enseignement des langues**  
Organisateur : SeGEC

#### JEUDI 29 JANVIER SALLE ATELIERS 2

09H00 - 09H45

**Éduquer à la citoyenneté numérique par les émotions et la perception à partir de 5 ans**  
Organisateur : La Philosophie Cliky

10H00 - 10H45

**Réseaux sociaux : dialogue et modération**  
Organisateur : Action Médias Jeunes asbl

11H00 - 11H45

**Algorithmes et logigrammes... Et si on jouait ?**  
Organisateur : Ecole de l'Enfant-Jésus Morlanwelz

12H30 - 13H15

**L'hybridation : si on osait ?**  
Organisateur : WBE

13H30 - 14H15

**La roue du numérique, faisons le tour de nos objectifs !**  
Organisateur : SeGEC

14H30 - 15H15

**Stimulez les compétences numériques de vos apprenants avec Pix**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

15H30 - 16H15

**IA et TFE : formation à l'utilisation responsable de l'IA pour les étudiants**  
Organisateur : WBE

#### VENDREDI 30 JANVIER SALLE ATELIERS 2

09H00 - 09H45

**Pixel Power : créez votre premier jeu vidéo avec MakeCode Arcade**  
Organisateur : eduLAB / Technofutur TIC

10H00 - 10H45

**L'escape box des Cyber héros : un jeu ludique pour aborder la citoyenneté numérique (8-12ans)**  
Organisateur : Bibliothèques Sans Frontières asbl

11H00 - 11H45

**Rédiger l'info : collaborer pour améliorer les compétences écrites et orales**  
Organisateur : Ecoles communales de Dalhem

12H30 - 13H15

**PolicyLab : simuler la gouvernance climatique en classe**  
Organisateur : Haute Ecole Condorcet

13H30 - 14H15

**Canva 2.0 : plus qu'un outil, un allié pédagogique**  
Organisateur : Teacher Canvassador

14H30 - 15H15

**Renforcer l'engagement collectif et individuel en maths/sciences avec Khan Academy**  
Organisateur : Bibliothèques Sans Frontières BE

15H30 - 16H15

**Actimédia : un outil d'éducation aux médias sur la protection des données**  
Organisateur : Conseil supérieur de l'éducation aux médias

# PROGRAMME DES CAUSERIES

#### JEUDI 29 JANVIER SALLE CAFÉ-CAUSERIES 1

09H00 - 09H45

**Comment encadrer l'usage de l'intelligence artificielle dans les établissements ?**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

10H00 - 10H45

**Découvrez Di-Fic, un projet de recherche qui éduque au numérique grâce au cinéma**  
Organisateur : Université de Namur

11H00 - 11H45

**Droit d'auteur dans le numérique éducatif**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

12H30 - 13H15

**Table ronde - Libérer l'attention, un défi éducatif à l'âge de l'IA : comment accompagner les jeunes face à la puissance des technologies ?**  
Organisateur : Belgian Institute for Sustainable IT asbl/vzw

13H30 - 14H15

**Enseigner le climat à l'ère du numérique : retour d'une enseignante sur Climate Detectives**  
Organisateur : La Scientothèque ASBL

14H30 - 15H15

**Présentation et analyse de chatbots employés dans un cadre éducatif**  
Organisateur : CPEONS

15H30 - 16H15

**Intelligence artificielle et enseignement : quelques points d'attention juridiques et éthiques**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

#### VENDREDI 30 JANVIER SALLE CAFÉ-CAUSERIES 1

09H00 - 09H45

**Parlons Médias, regard sur les appels à projets scolaires 2025-2026**  
Organisateur : Conseil supérieur de l'éducation aux médias

10H00 - 10H45

**Et si les outils numériques (IA, VR, jeux vidéo) représentaient le meilleur levier pour remettre de l'humain dans nos formations ?**  
Organisateurs : Pôle Formation Alsace - UIMM CFAI Reichshoffen

11H00 - 11H45

**Enseigner à l'ère du numérique : vos besoins, nos ressources**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

12H30 - 13H15

**Projets en éducation aux médias, comment éduquer aux intelligences artificielles ?**  
Organisateur : Conseil supérieur de l'éducation aux médias

13H30 - 14H15

**Déconstructions les stéréotypes liés aux métiers STEM à travers un projet multipartenarial au coeur des enjeux de l'éducation orientale**  
Organisateur : Fondation pour l'Enseignement

14H30 - 15H15

**Détecter les techniques de manipulation de l'information**  
Organisateur : Bibliothèques Sans Frontières asbl

15H30 - 16H15

**Devenez Référent.e IA : développez et partagez votre expertise en IA**  
Organisateur : Technofutur TIC

#### JEUDI 29 JANVIER SALLE CAFÉ-CAUSERIES 2

09H00 - 09H45

**Quels liens entre l'évaluation, les schémas mentaux des élèves, le codage et la robotique virtuelle ?**  
Organisateur : Collège Sainte-Gertrude à Nivelles

10H00 - 10H45

**Transformer l'enseignement à l'ère de l'IA générative**  
Organisateur : Université de Namur

11H00 - 11H45

**Transformer l'enseignement à l'ère de l'IA générative**  
Organisateur : Université de Namur

12H30 - 13H15

**IA VS Ecole : accompagner les élèves vers un usage éthique et critique et responsable**  
Organisateur : La Scientothèque ASBL

13H30 - 14H15

**EPALE : la plateforme européenne au service des formateurs d'Adultes depuis 2015**  
Organisateur : EPEALE c/o AEF EUROPE

14H30 - 15H15

**Comment favoriser le bien-être numérique et l'intelligence émotionnelle en ligne ?**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

15H30 - 16H15

**Les appareils numériques personnels ont-ils leur place dans les établissements d'enseignement ?**  
Organisateur : Centre de services scolaire de la Rivière-du-Nord et RÉCIT national des gestionnaires scolaires (Québec)

#### VENDREDI 30 JANVIER SALLE CAFÉ-CAUSERIES 2

09H00 - 09H45

**Tout comprendre à l'économie des jeux Minecraft, Fortnite et Roblox**  
Organisateurs : Université de Namur / F.R.S.-FNRS

10H00 - 10H45

**LOOK-IT : un parcours vers le développement d'applications numériques plus inclusives**  
Organisateur : KU Leuven Digital Society Institute

11H00 - 11H45

**Des projets qui redessinent l'Enseignement pour Adultes**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

12H30 - 13H15

**Activez votre participation à l'hybridation dans l'Enseignement pour Adultes**  
Organisateur : Service général du Numérique éducatif / Fédération Wallonie-Bruxelles

13H30 - 14H15

**Ondes éducatives : le podcast comme ponts entre arts et technologies en classe**  
Organisateur : Ecoles communales d'Oupeye

14H30 - 15H15

**Erasmus+ : la pédagogie par le projet pour innover par-delà les frontières.**  
Organisateur : AEF-Europe (Agence francophone pour l'éducation et la formation tout au long de la vie)

15H30 - 16H15

**L'IA générative au service de l'apprentissage : usages éthiques et responsables dans les travaux académiques**  
Organisateur : Haute Ecole Provinciale du Hainaut - Condorcet