

Kaligo



Kaligo est une application dédiée à **l'apprentissage de l'écriture, des fondamentaux et de l'étude de la langue (orthographe, grammaire)**, qui est née après 5 années de R&D portées sur la reconnaissance de l'écriture sur tablette et l'analyse et la remédiation des tracés graphiques.

Cette application est à destination des élèves de

- Cycle 1 (PS, MS, GS)
- Cycle 2 (CP, CE1, CE2)
- Cycle 3 (CM1, CM2, 6^{ème})
- Classes spécialisées (Ulis), établissements spécialisés
- Suivi en libéral (ergothérapeutes, psychomotriciens...)

L'application est destinée aux écoles pour **compléter le parcours pédagogique de l'enfant par le numérique**, en complément des méthodes d'apprentissage traditionnelles.



en complément des méthodes
d'apprentissage traditionnelles, et
non en remplacement

Application soutenue et co-financée par le Ministère de l'Éducation nationale

Lauréat du **P2IA** [Partenariat d'Innovation et d'Intelligence Artificielle]





Une app dédiée aux élèves

- Utilisable sur tablette
- Au doigt ou au stylet
- En classe ou à la maison
- Exercices ludiques pour du plaisir en progressant à son rythme

Un gain de temps pour l'enseignant

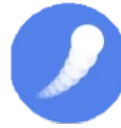
L'enseignant dispose d'un Espace Web pour gérer sa classe :

- Gestion administrative des élèves
- Choix des modèles d'écriture
- Création de séances personnalisées
- Adaptations de paramètres par élève
- Bibliothèque de contenus clés en main
- Tableau de bord pour suivre les progrès, analyser les compétences





4 exercices de graphisme



Je gère la pression de mon crayon



Je m'entraîne au graphisme



Je dessine



Je m'exerce aux tracés graphiques

3 exercices d'écriture



J'écris en capitale



J'écris en cursive



J'écris les chiffres

2 exercices de reconnaissance visuelle



Je reconnais les mots



Je reconnais et je trace le contour des formes

5 exercices orientés cycles 2 et 3 pour travailler l'orthographe la conjugaison, la grammaire ou même les mathématiques...



Dictée de mot



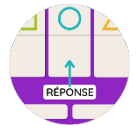
Copie de mot



J'entoure la ou les bonnes réponses



Je choisis (QCM)



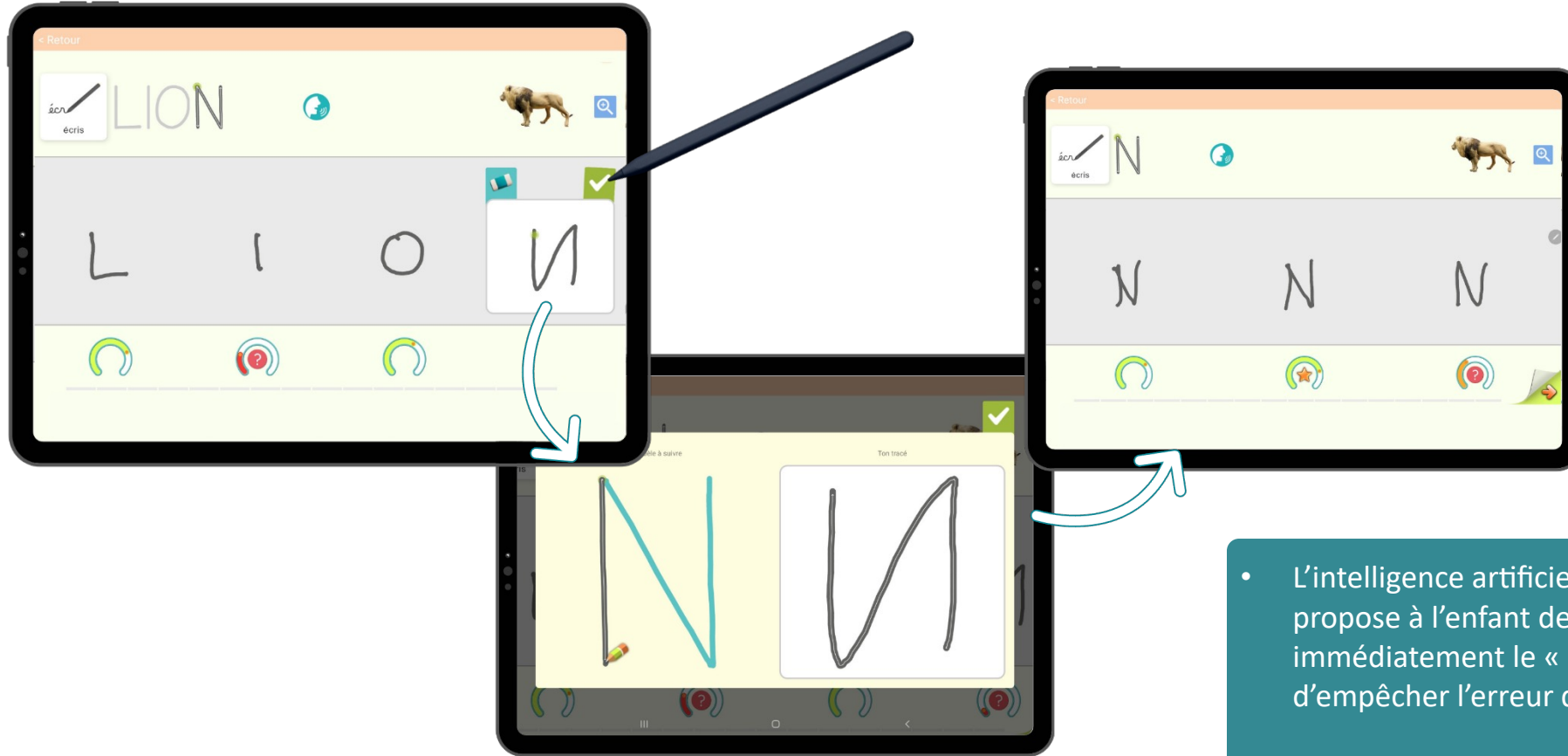
Je classe au bon endroit

1 exercice de motricité



Je travaille la motricité

Chaque enfant apprend à son rythme grâce à la remédiation



- En cliquant sur la point d'interrogation rouge, l'élève peut visualiser en dynamique le modèle à suivre et comparer avec son tracé

- L'intelligence artificielle de Kaligo propose à l'enfant de refaire immédiatement le « N » afin d'empêcher l'erreur de s'ancrer

Des paramètres personnalisés et adaptés aux enfants à besoins éducatifs particuliers

Aide visuelle

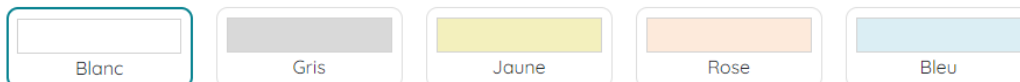


Paramétrable pour la classe ou par élève

Couleur d'écriture



Couleur du fond



- Utilisation de couleurs adaptées pour éviter la fatigue visuelle

Vitesse du modèle dynamique ?



Lent

Standard

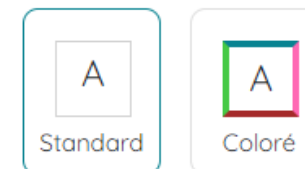
Rapide

- Choix de la vitesse de lecture de l'animation qui explicite l'écriture des lettres dans les exercices d'écriture
- Modèle concentration qui permet de bien regarder la consigne avant de commencer l'exercice

Mode concentration ?

Désactivé ☐ Activé ☒

Repère visuel



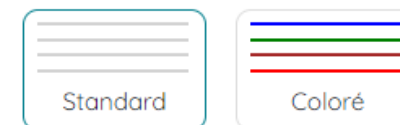
Epaisseur de la ligne d'écriture



Espacement interlignage



Couleur interlignage



- Couleur interlignage, repère visuel coloré pour codifier et structurer l'espace et rendre ludique l'écriture
- Repère visuel « coloré » utilisé dans les cahiers d'écriture spécial DYS pour structurer la formation de la lettre

Des paramètres personnalisés et adaptés aux enfants à besoins éducatifs particuliers

Aide sonore



Paramétrable pour la classe ou par élève

Activer l'aide sonore* ?

Désactivé ☐ Activé ☒

 *Ecouteurs recommandés*

* Cette fonctionnalité sera appliquée uniquement sur les exercices "Je gère la pression de mon crayon" et "Je m'exerce aux tracés graphiques".

Choisir la mélodie

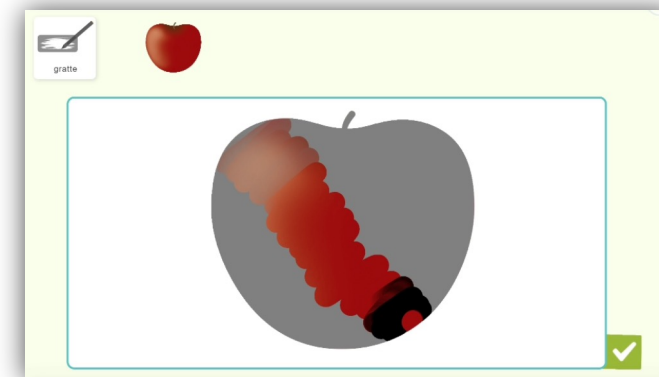
Funambule ☒ Voyage ☐

▶ 0:00 / 0:13  

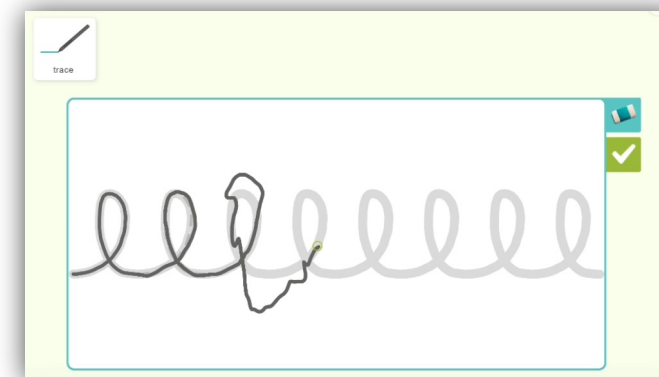
Beaucoup d'enfants qui ont du mal à écrire pourraient avoir des **difficultés à bien coordonner ce qu'ils voient** avec ce qu'ils **font avec leurs mains**.

Pour les aider, il est suggéré de créer des méthodes d'apprentissage qui utilisent **plusieurs de leurs sens**. Cela aidera à combler le manque d'informations sur les mouvements de leurs mains, pour **améliorer leur capacité à écrire correctement**.

La **sonification** (ou « **aide sonore** ») du mouvement (transformation de certaines informations relatives au mouvement en sons) permet au scripteur de **comprendre plus facilement comment il effectue ce mouvement** et donc **d'apprendre plus facilement**.



Sur l'exercice « Je gère la pression de mon crayon » un son agréable est joué si la pression est correcte, aucun son n'est joué si la pression est trop faible, un son désagréable est joué si la pression est trop forte.



Sur l'exercice « Je m'exerce aux tracés graphiques », un son agréable est joué tant que le tracé suit le rail. Il devient désagréable si le tracé sort du rail.

Des paramètres personnalisés et adaptés aux enfants à besoins éducatifs particuliers

Encouragements



Paramétrable par élève

Enregistrer mes encouragements ?

Désactivé ☒ Activé

 avec au moins une ★			
 Enregistrer	 Enregistrer	 Enregistrer	 Enregistrer
Aucun enregistrement	Aucun enregistrement	Aucun enregistrement	Aucun enregistrement

A chaque fin d'exercice, en fonction du score qu'il aura obtenu, l'élève pourra entendre des encouragements.

- ✓ L'enseignant peut **utiliser les encouragements pré-enregistrés**.
- ✓ Il peut aussi les formuler avec ses propres mots, sa propre voix et même les **personnaliser pour chaque élève**.

Feedback



Paramétrable pour la classe ou par élève

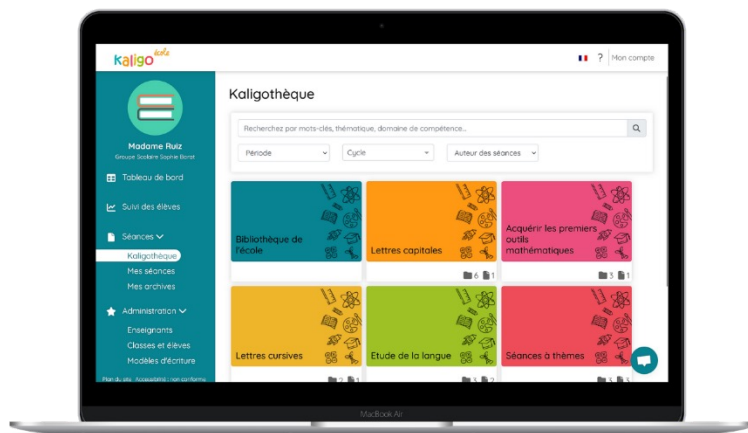
Niveau de difficulté ?

Facile — Intermédiaire — Difficile

Analyser uniquement la forme des tracés ?

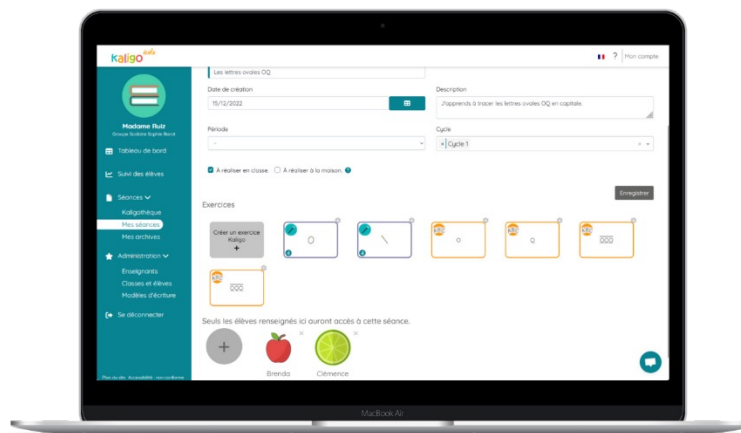
Désactivé ☐ Activé

Trois niveaux de difficultés pour placer l'élève en situation de réussite



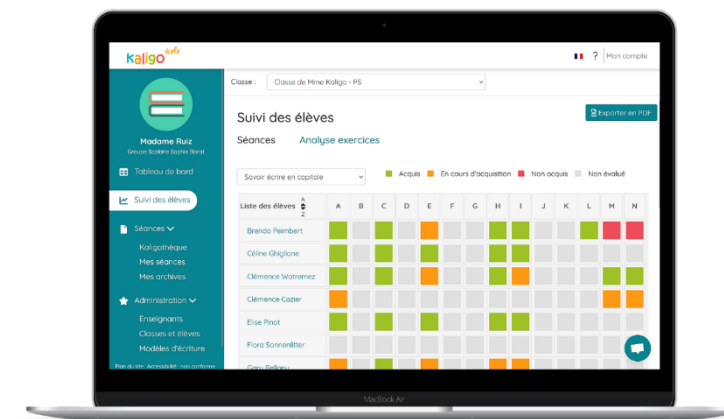
Gain du temps grâce à la Kaligothèque

- Une bibliothèque de contenus clé-en-main avec des centaines de séances à disposition
- Sélection de séances selon choix pour les assigner à aux élèves.



Différenciation des apprentissages

- Prise en compte des besoins particuliers grâce aux paramètres d'adaptation des exercices
- Personnalisation complète des séances et du contenu par élève



Suivi des apprentissages et des progrès

- Visualisation des résultats des élèves pour comprendre les difficultés
- Identification facile les notions non acquises pour orienter les futures séances

- Grâce à l'espace enseignant, Kaligo aborde l'apprentissage de manière **inclusive**.
- Kaligo s'adapte à **tous les élèves** en permettant d'adapter le contenu : **élèves à besoins particuliers, hauts potentiels ou allophone**

Avant

under line → Tuesday 20th September
New line
dear mum, you won't believe
what has happened. I have
~~met~~ I have found myself
in a jungle and I have
met these natives and
they have taught me
well they have taught
me how to be a wolf!
I have noticed that
my clothes are made
out of leaves and they
itch a lot. Aiso, I have
met a tiger called
Sher Khan. I really want
her skin so I want to
de skin her and get
her skin. I really miss

Après

Thursday 24th November
The London Ambush
The most deadliest war.
The Blitz also known as the
lightning war began on the 7th September 1940.
The 1st attack lasted for 12 hours and
it then continued for 7 more days continued.
This German attack finally ended in May
1941.

Utilisation de Kaligo dans une école primaire Anglaise

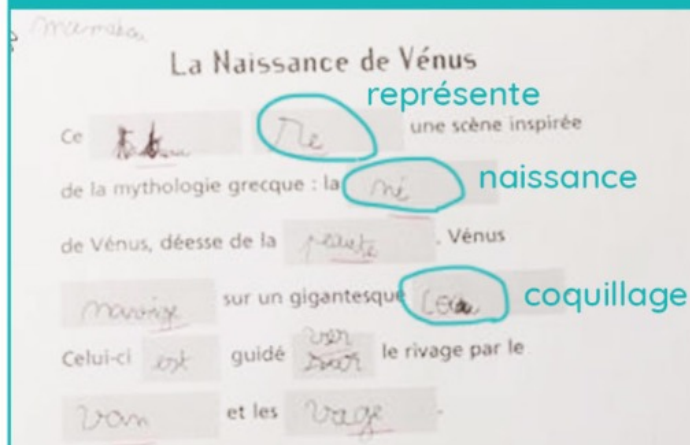
- Amélioration de la proportion des lettres par rapport au lignage
- L'élève réussit à écrire en cursive après 6 semaines de Kaligo
- On n'observe plus de ratures

Les exercices proposés pour chaque mot **permettent d'améliorer non seulement l'écriture mais aussi la mémorisation de l'orthographe des mots.**

Voir l'étude : <https://www.kaligo-apps.com/fr/les-interviews/retour-sur-l'experiance-de-l'utilisation-de-kaligo-par-une-classe-ulis/>

Avant

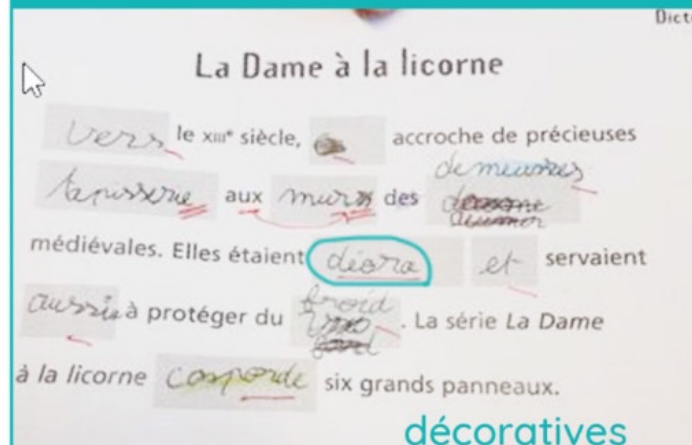
Entraînement de l'élève 1,
en cycle 3
décembre 2021



L'élève n'arrive pas à aller au bout de l'encodage de tous les mots. L'orthographe comporte de nombreuses erreurs.

Après

Entraînement de l'élève 1,
en cycle 3
mars 2022



L'élève arrive à encoder 9 mots sur 10. L'orthographe est de meilleure qualité. L'élève commence maintenant à se concentrer sur les accords.

La leadershipview est un compte dédié pour **évaluer l'impact de Kaligo sur un territoire** et ajuster les **moyens nécessaires** en étant Data Driven.

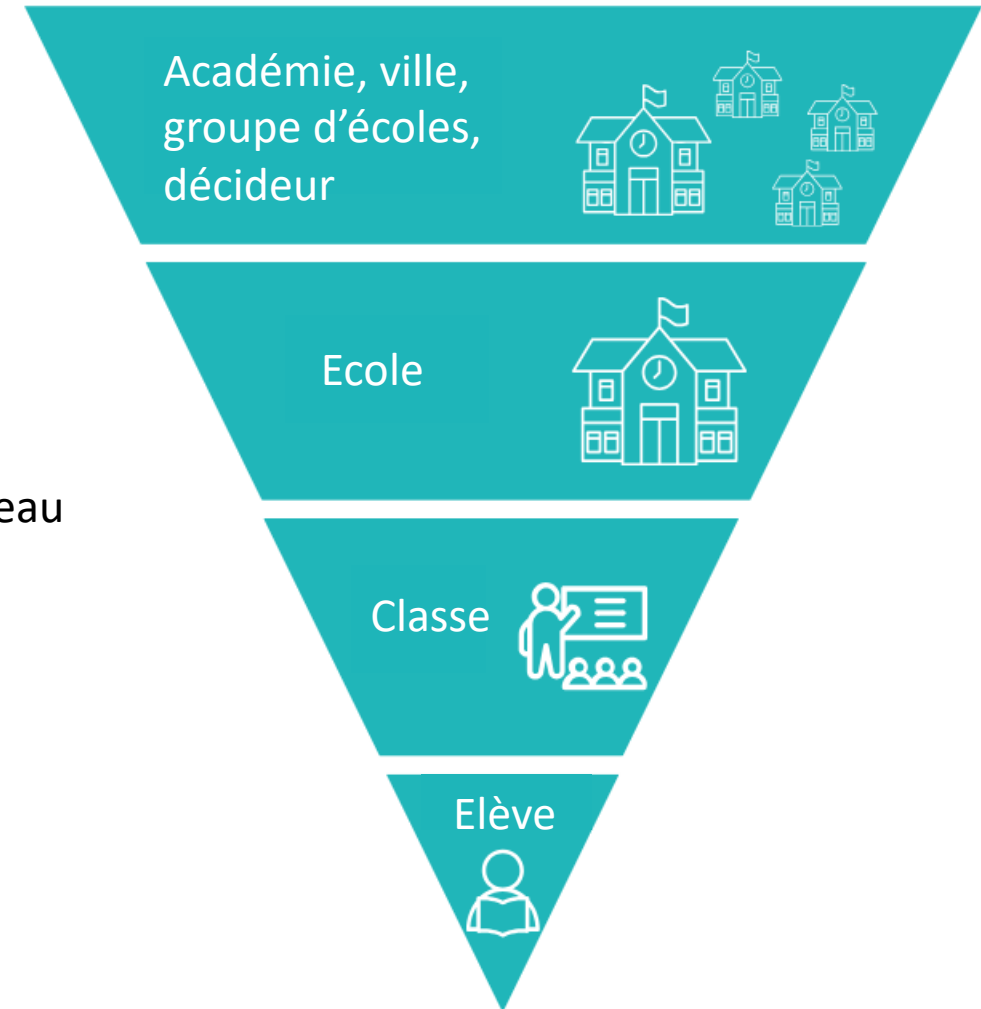


Mesure des usages



Mesure des progrès

à chaque niveau

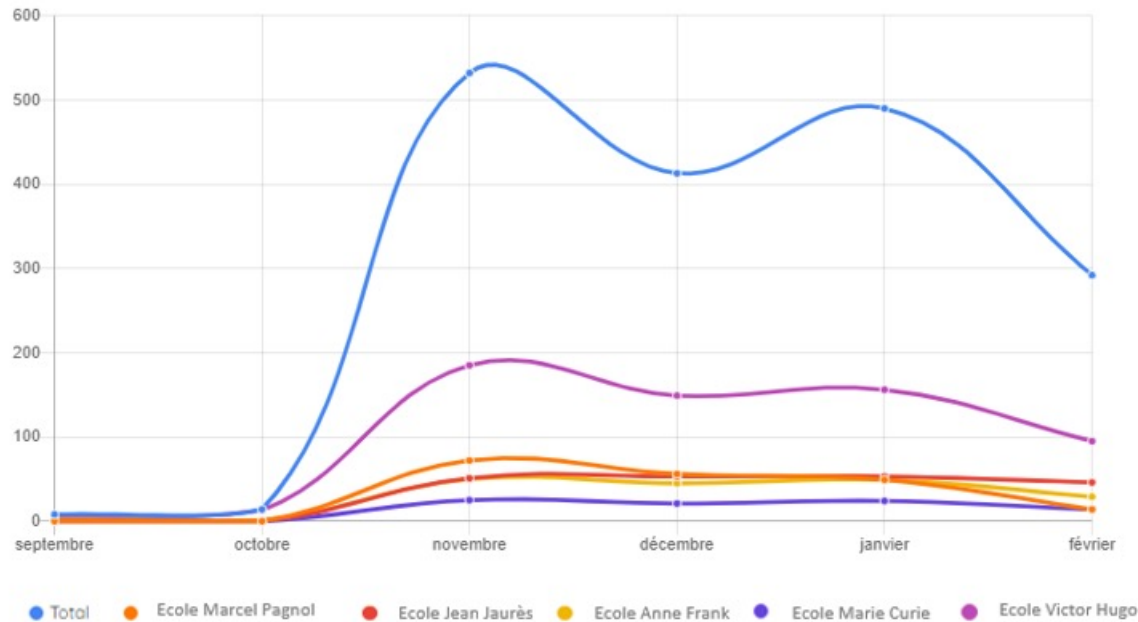


Nombre d'utilisateurs actifs

Sélectionner la période



01/09/2023 - 05/02/2024



Sélectionner la période 1 (P1)



01/09/2023 - 31/12/2023

comparé à

Sélectionner la période 2 (P2)

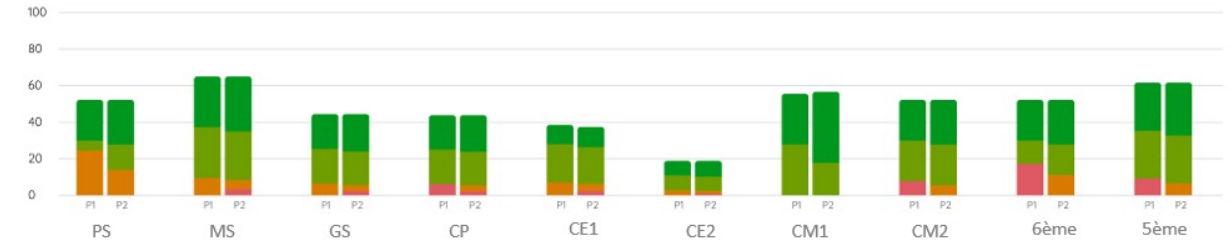


01/01/2024 - 31/03/2024

Acquisition des compétences

■ Maîtrisé ■ Acquis ■ En cours d'acquisition ■ Non acquis

Nombre d'élèves



La leadershipview permet de suivre **l'utilisation** de l'application Kaligo et **mesurer les progrès** réalisés par les élèves.

Grâce à l'utilisation régulière de Kaligo au sein de 5 à 6 écoles, l'étude d'impact de 12 semaines permet de :



Mesurer la perception qu'ont les enseignants de l'engagement et du comportement des élèves

1 enquête "AVANT" (avis des enseignants sur 3 à 6 élèves ayant des compétences hétérogènes)

1 enquête "APRES" (avis des enseignants sur les mêmes élèves)



Mesurer les progrès des élèves dans l'apprentissage de l'écriture

1 évaluation au début

1 évaluation intermédiaire

1 évaluation après 12 semaines

Des évaluations sont effectuées avec les outils Kaligo dans chaque classe.



Obtenir des verbatims des enseignants pour en savoir plus sur leur utilisation de Kaligo.

1 questionnaire sur le retour d'expérience à la fin de l'essai (pour chaque enseignant)

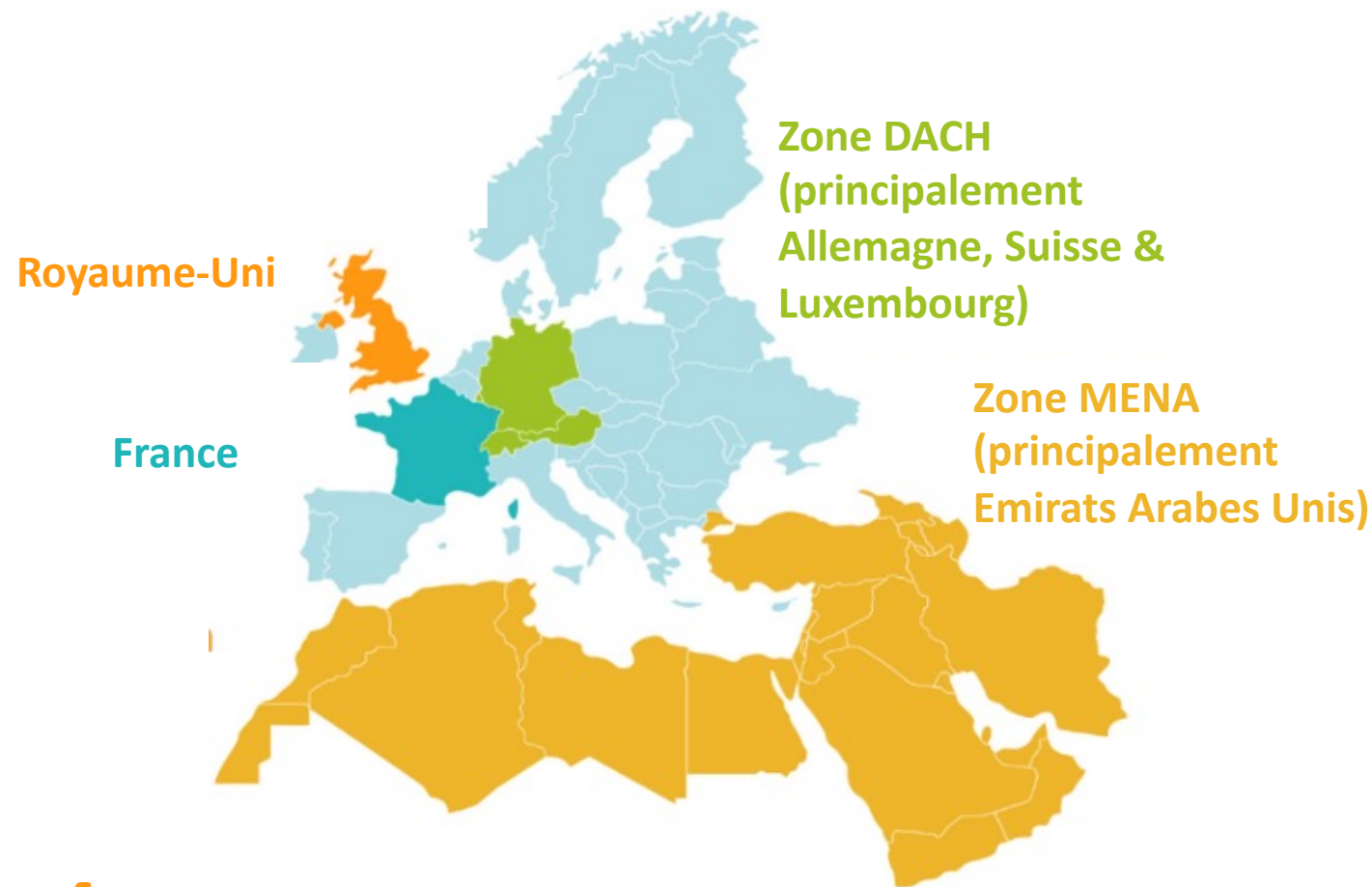


Obtenir des photos AVANT/APRES de l'écriture des élèves

Photos de l'écriture des élèves " AVANT "

Photos de l'écriture des élèves " APRES ".

Une présence dans **6** pays :



4 curriculums
et autant d'adaptations



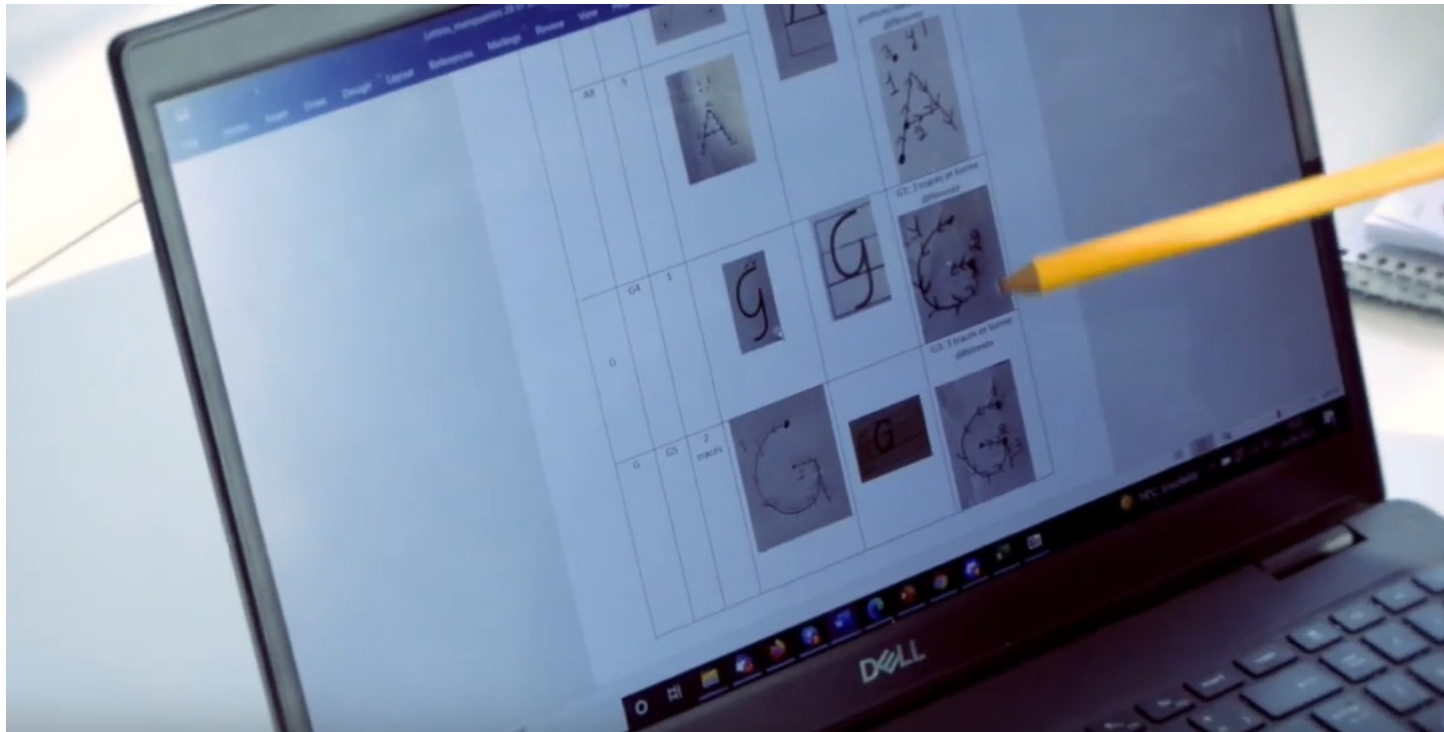
+ 10 000

enseignants en test ou clients de Kaligo

100 000

écoliers qui apprennent en s'amusant

Une équipe de **35** personnes



Les adaptations de Kaligo à des curriculums étrangers sont prises en charge par notre **linguiste**.

Sur la base de **l'étude de la langue**, de la formation des lettres et des mots, nous collectons des tracés et **entraînons nos moteurs d'I.A.** afin de donner des retours instantanés adaptés à l'apprentissage de cette langue.



Le Centre pour le développement des apprentissages Grande-Duchesse Maria Teresa (CDA) et le Service de Coordination de la Recherche et de l'Innovation pédagogiques et technologiques (SCRIPT) ont fait le choix de Kaligo pour soutenir l'apprentissage basé sur la langue allemande.

La collaboration entre les différents partenaires du projet a pour but **d'adapter Kaligo à la pédagogie de l'école primaire au Grand-Duché de Luxembourg.**

Kaligo Luxembourg, ce sont :

18

jours de collecte de données dans 10 écoles luxembourgeoises

836

Enfants âgés de 7 à 10 ans ont participé à la collecte de données.

74 620

Tracés collectés annotés à la main

Quel matériel avec Kaligo ?

	Système d'exploitation	Orthographe	Ecriture	Graphisme	Pression	Gestion de paume	La note Kaligo
Ipad et le pencil*	iOS	✓	✓	✓	✓	✓	★ ★ ★
Samsung S6 Lite (stylet intégré)	Android	✓	✓	✓	✓	✓	★ ★ ★
Chromebook Asus CT100PA	Android	✓	✓	✓	✓	✓	★ ★ ★

* Ipad Air, Ipad Air 2, Ipad Mini (2, 6, 4), Ipad Pro... Il faut surtout que la version de l'OS de l'Ipad soit au minimum une version 13.5

* Apple Pencil : attention de choisir l'Apple Pencil qui correspond à la génération de l'Ipad acheté

*Compatibilité Android : version 8.1 minimum

Comment bien choisir son stylet ?

- ✓ Doit pouvoir gérer le niveau de pression
- ✓ Doit pouvoir gérer le rejet de paume

Merci pour votre attention !

A votre disposition pour toute question !



Suivez-nous



www.kaligo-apps.com