



DIGI5
WWW.DIGIVIJF.BE



GEZELSCHAPSPELLEN & EXECUTIEVE FUNCTIES?
DOELGERICHT EN AANGEPAST GEDRAG REALISEREN!

WIE ZIJN WIJ?



VIK PAUWELS

Pedagogisch ICT-coördinator BaO GO! SCHOLENGROEP 5
Beleidsmedewerker & innovatiecoach GO! BASISSCHOOL DE VLINDERTUIN



LARA GEERARDYN

Pedagogisch ICT-coördinator BaO GO! SCHOLENGROEP 5
innovatiecoach GO! BASISSCHOOL DUBBELSPRONG

OP HET PROGRAMMA

- ➡ 🎓 WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?
- ➡ 🤔 WAAROM AANDACHT SCHENKEN AAN EXECUTIEVE FUNCTIES?
- ➡ 🔍 REFLECTEREN M.B.V. UNO (😬😬?)
- ➡ 💡 HOE KAN JE WERKEN AAN EXECUTIEVE FUNCTIES?
- ➡ 🎲 GEZELSCHAPSPELEN, VOOR IEDER WAT WILS!
- ➡ 😇 GEZELSCHAPSPELEN EN EXECUTIEVE FUNCTIES, A MATCH MADE IN HEAVEN?
- ➡ 🏫 HOE ORGANISEREN OP SCHOOL?
- ➡ 💰 SPELLETJES EN ACCESSOIRES AANKOPEN.

WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

OP ZOEK NAAR EEN DEFINITIE



WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

OP ZOEK NAAR EEN DEFINITIE



OP ZOEK NAAR EEN DEFINITIE

IN DE WETENSCHAP WORDEN DE EF'S OOK WEL VERGELEKEN MET 'EEN DIRIGENT', ZOALS DE DIRIGENT VAN EEN GROOT ORKEST HEEFT VEEL VERSCHILLENDE MUZIKANTEN. ALLE MUZIKANTEN KUNNEN GEWELDIG SPELEN, MAAR ALS ZE ALLEMAAL TEGELIJKERTIJD HUN EIGEN DEUNTJE SPELEN, IS HET MAAR DE VRAAG OF HET SAMEN MOOI KLINKT. DE DIRIGENT ZORGT ERVOOR DAT DE MUZIKANTEN HUN DEUNTJES OP ELKAAR AFSTEMMEN, OPDAT ZE SAMEN EEN MOOI CONCERT GEVEN. ZO GELDT HET OOK VOOR ALLE OPTIES DIE DE MENS HEEFT OM TE DENKEN, TE VOELLEN EN TE HANDELEN.



WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

OP ZOEK NAAR EEN DEFINITIE



WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

OKÉ...EN NU CONCREET?

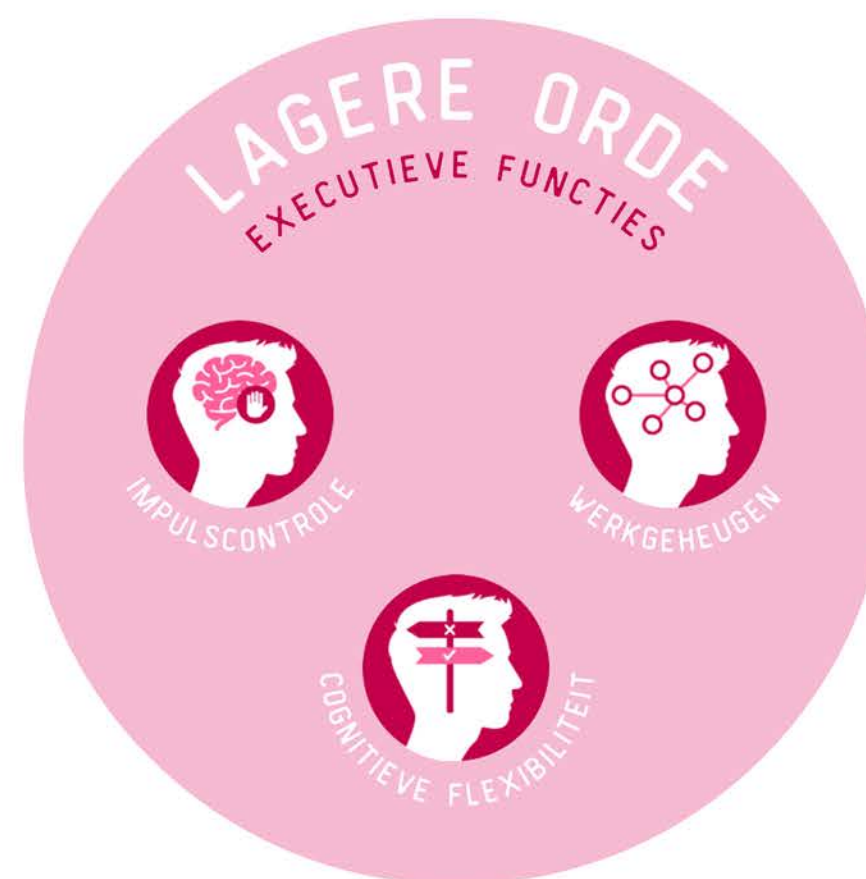
ALLES
VERTREKT
VANUIT...



WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

OKÉ...EN NU CONCREET?

ALLES
VERTREKT
VANUIT...



WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

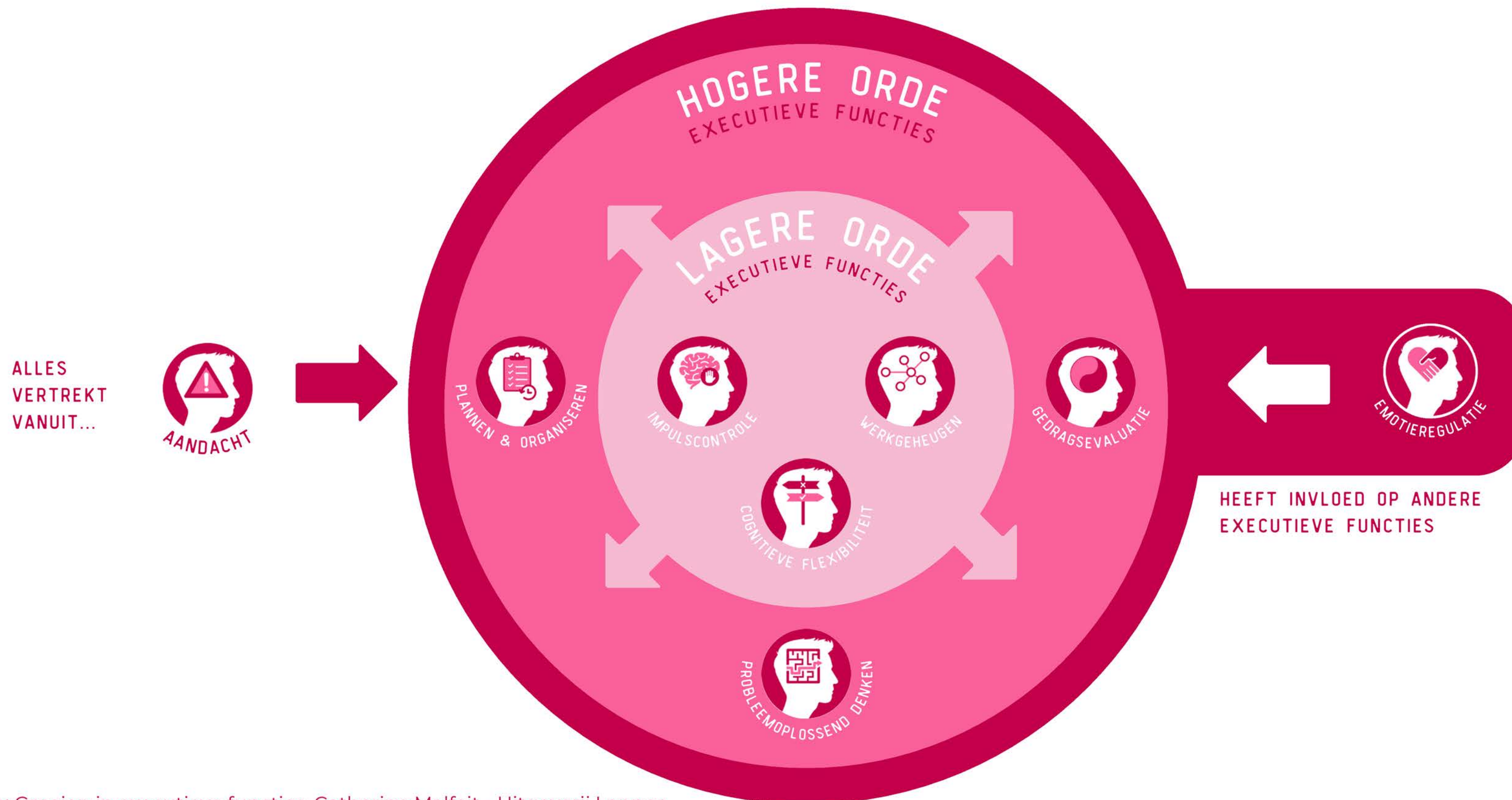
OKÉ...EN NU CONCREET?

ALLES
VERTREKT
VANUIT...



WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

OKÉ...EN NU CONCREET?



EEN OVERZICHTJE

LAGERE ORDE



IMPULSCONTROLE STELT ONS ENERZIJD IN STAAT OM (ON)GEPAST GEDRAG EN IRRELEVANTE PRIKKELS TE ONDERDRUKKEN, ZOWEL INTERNE (BV. DAGDROMEN) ALS EXTERNE (BV. WAT EEN ANDERE LEERLING DOET). ANDERZIJD ZORGT HET ERVOOR DAT WE SELECTIEF ONZE AANDACHT KUNNEN RICHTEN.



HET WERKGEHEUGEN STELT ONS IN STAAT INFORMATIE VAST TE HOUDEN, TERWIJL WE TEGELIJKERTIJD ANDERE HANDELINGEN OF BEWERKINGEN UITVOEREN. HET WERKGEHEUGEN WORDT THUIS EN IN DE KLAS VOORTDUREND INGEZET.



COGNITIEVE FLEXIBILITEIT VERWIJST NAAR HET ZICH VLOT KUNNEN AANPASSEN EN WISSELEN VAN REGELS IN NIEUWE SITUATIES EN NAAR SNEL EN ACCURAAT WISSELEN TUSSEN HET UITVOEREN VAN TWEE (OF MEER) VERSCHILLENDE TAKEN.

VOORWAARDE



AANDACHT

HOGERE ORDE



OM TE PLANNEN, BESCHIKKEN WE OVER HET VERMOGEN OM EEN PLAN TE BEDENKEN OM EEN DOEL TE BEREIKEN OF EEN TAAK TE VOLTOOIEN. HET GAAT DAARBIJ OVER HET VERMOGEN OM BESLISSINGEN TE NEMEN OVER WAAR WE ONZE AANDACHT OP MOETEN RICHTEN OF NIET. ORGANISEREN IS DE VAARDIGHEID STRUCTUREN TE BEDENKEN OM INFORMATIE EN MATERIALEN TE ORGANISEREN EN BIJ TE HOUDEN.



PROBLEEMOPLOSSEND DENKEN OMVAT HET VERMOGEN OM TE (H)ERKENNEN DAT ER PROBLEMEN BESTAAN EN TOT EEN PLAN TE KOMEN OM DIE PROBLEMEN OP TE LOSSEN.



DANKZIJ GEDRAGSEVALUATIE ZIJN WE ONS BEWUST VAN WAT WE ZEGGEN EN DOEN. WE ANALYSEREN ONZE STERKTES EN ZWAKTES. WE WETEN HOE WE DE STERKTES KUNNEN INZETTEN EN HOE WE HULPMIDDELEN KUNNEN INROEPEN OM MET ONZE ZWAKTES OM TE GAAN. WE WETEN WAT WE GRAAG EN MINDER GRAAG DOEN.

INVLOED

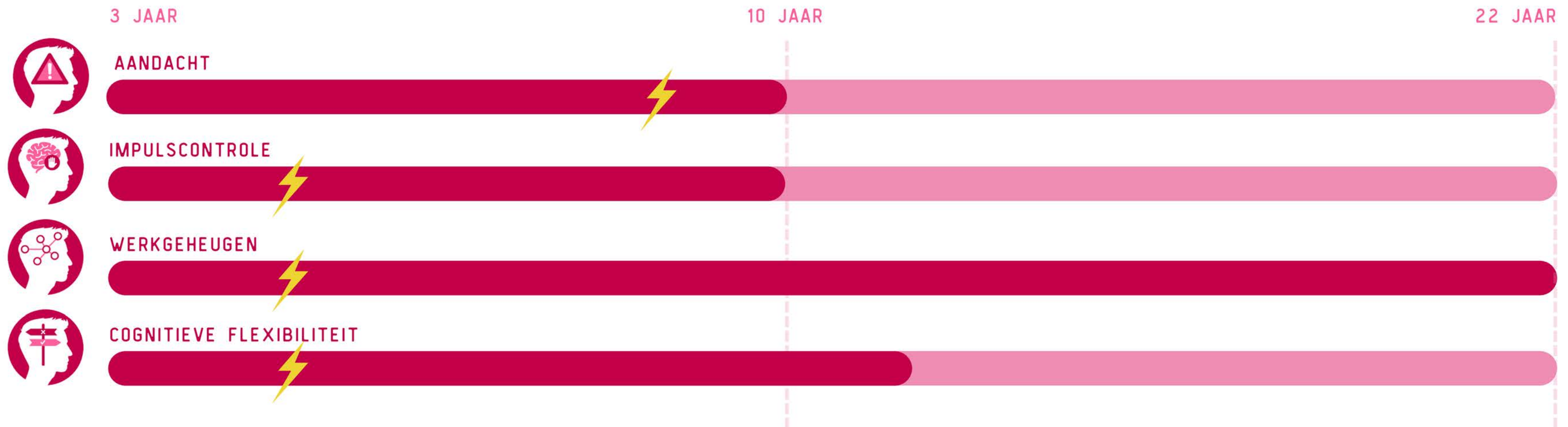


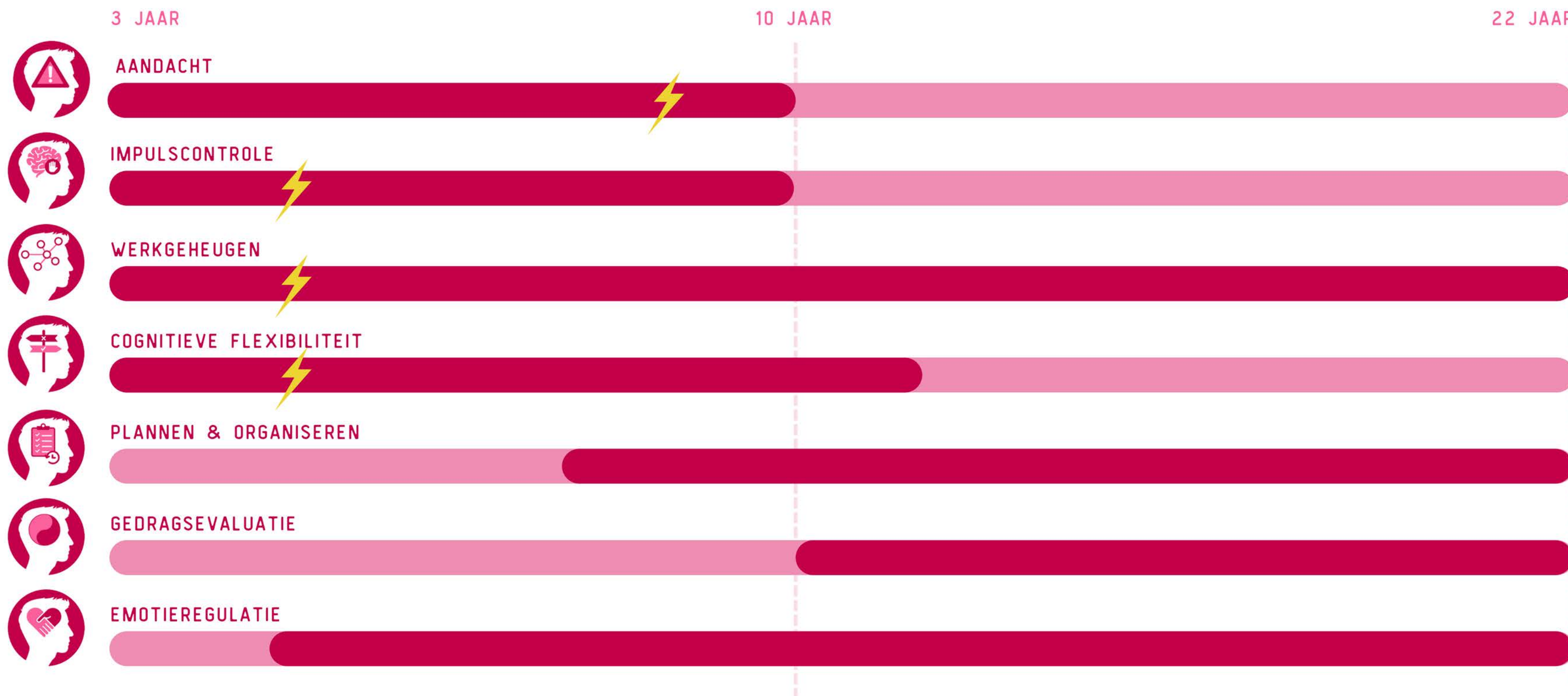
EMOTIEREGULATIE HOUDT IN DAT JIJ JE EMOTIES KENT EN DAT JE STRATEGIEËN HEBT OM ER OP EEN POSITIEVE MANIER MEE OM TE GAAN.

WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

NATUURLIJKE ONTWIKKELING







WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

DE VRAAG DIE WE ONS NU ALLEMAAL STELLEN...

ALS DIE EXECUTIEVE FUNCTIES
ZICH NATUURLIJK ONTWIKKELEN...

WAAROM MOETEN WIJ
DAN ACTIE ONDERNEMEN?



WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

DE VRAAG DIE WE ONS ALLEMAAL NU STELLEN...

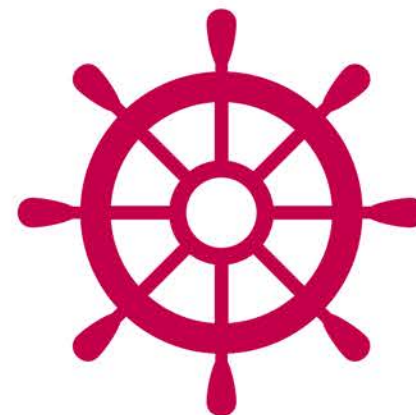
ALS DIE EXECUTIEVE FUNCTIES
ZICH NATUURLIJK ONTWIKKELEN...

WAAROM MOETEN WIJ
DAN ACTIE ONDERNEMEN?

AWEL...



VOEDING VOOR EEN
STERKE(RE) BASIS



DE BASIS VOOR METACOGNITIE
& ZELFREGULEREND LEREN

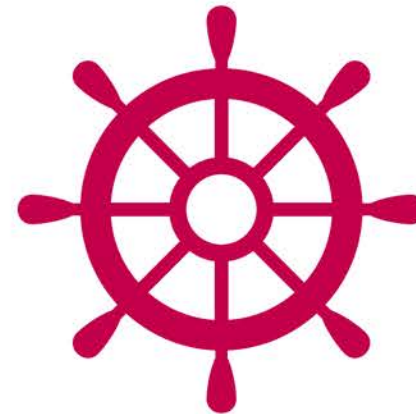


WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?

DE VRAAG DIE WE ONS ALLEMAAL NU STELLEN...



VOEDING VOOR EEN
STERKE(RE) BASIS



DE BASIS VOOR METACOGNITIE
& ZELFREGULEREND LEREN

Metacognitie & zelfregulerend leren ('leren leren')

Heel groot effect tegen zeer lage kosten op basis van sterke evidentie.

Kosten:



Sterkte:



Leerwinst:

7



EVEN REFLECTEREN...

EVEN REFLECTEREN...

MET UNO EXPRESS? 🤔 OKÉ DAN...?

DOEL?

DE 1STE SPELER DIE ALLE KAARTEN UIT ZIJN/HAAR HAND WEET WEG TE SPELEN WINT HET SPEL.

SETUP

01. KIES EEN DELER.
02. DE DELER DEELT 5 KAARTEN UIT AAN IEDERE SPELER.
03. DE RESTERENDE KAARTEN WORDEN MET DE VOORZIJDEN NAAR BENEDEN GELEGD EN VORMEN DE TREKSTAPEL.
04. TREK DE BOVENSTE KAART VAN DE TREKSTAPEL EN LEG DEZE OPEN OP TAFEL. DIT VORMT DE AFLEGSTAPEL.
05. DE SPELER LINKS VAN DE DELER START HET SPEL.



TREKSTAPEL



AFLEGSTAPEL

EVEN REFLECTEREN...

MET UNO EXPRESS? 🤔 OKÉ DAN...?

HOE SPELEN?

EEN MATCH?



KLEUR

53
87

CIJFER

⚡
+2

SYMBOOL

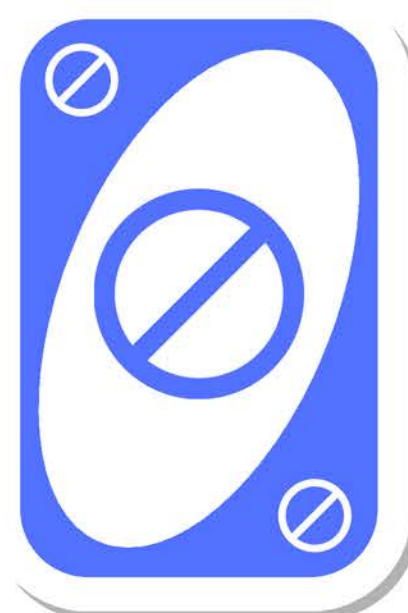
MATCH DE BOVENSTE KAART OP DE AFLEGSTAPEL MET ÉÉN VAN JOUW HANDKAARTEN.

KAN JE GEEN KAART SPELEN? TREK 1 KAART VAN DE TREKSTAPEL. JE MAG DE KAART METEEN SPELEN ALS ER EEN MATCH IS!

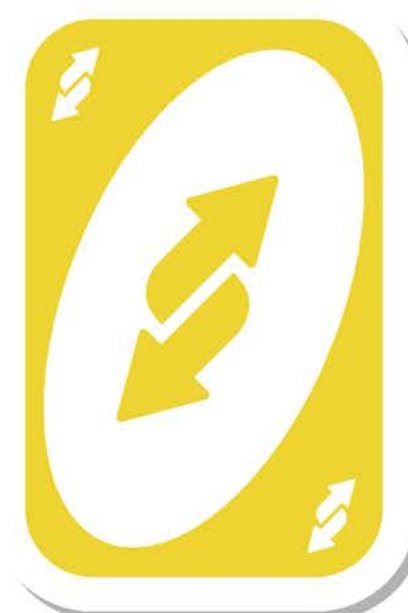
VOOR HET SPELEN VAN JE VOORLAATSTE KAART MOET JE "UNO" ROEPEN. VERGEET JE HET? TREK DAN 4 KAARTEN!



GEEN EFFECT



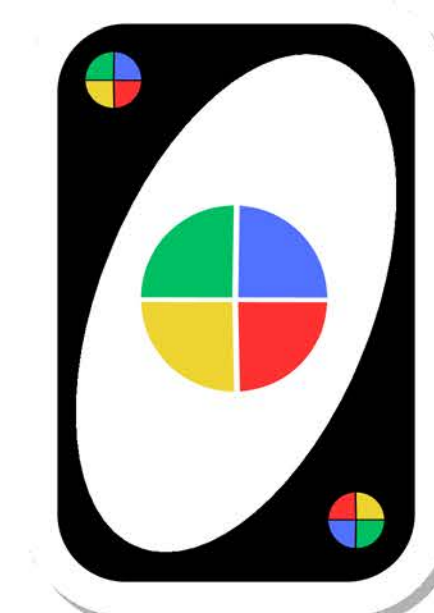
VOLGENDE SPELER
VERLIEST ZIJN BEURT



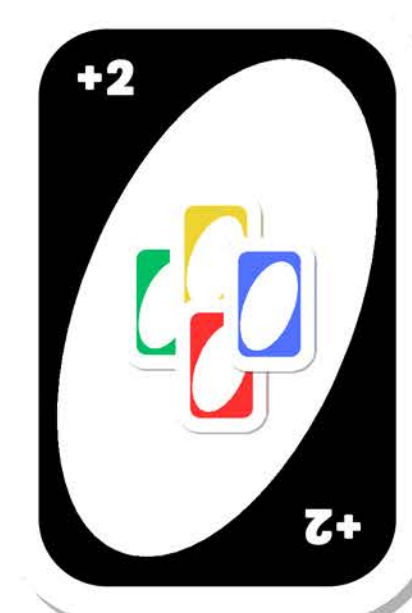
DE SPEELRICHTING
VERANDERT



VOLGENDE SPELER TREKT
TWEË KAARTEN



HUIDIGE SPELER KIEST
DE VOLGENDE KLEUR



HUIDIGE SPELER KIEST
DE VOLGENDE KLEUR
+
VOLGENDE SPELER
TREKT TWEË KAARTEN

EVEN REFLECTEREN...

MET UNO EXPRESS? 🤔 OKÉ DAN...?

WE PASSEN DE REGELS EVEN AAN...

VANAF NU MAG JE NIET EINDIGEN MET EEN SPECIALE KAART, ENKEL MET EEN CIJFERKAART!

VANAF NU ZIJN +1 EN +2 KAARTEN (AFZONDERLIJK) OPTELBAAR EN M.A.W. DOORSCHUIFBAAR.



JE MAG ENKEL EINDIGEN
MET EEN CIJFERKAART!



+1 EN +2 KAARTEN ZIJN OPTELBAAR! BV. OP EEN +1 MAG JE EEN
ANDERE +1 LEGGEN EN '+2 DOORSCHUIVEN' NAAR DE VOLGENDE SPELER.

EVEN REFLECTEREN...

MET UNO EXPRESS? 🤔 OKÉ DAN...?



OP EEN SCHAAL VAN 1 TOT 10...



1

10



EVEN REFLECTEREN...

MET UNO EXPRESS? 🤔 OKÉ DAN...?



OP EEN SCHAAL VAN 1 TOT 10...



1

10



IK LAAT ME NIET AFLEIDEN.



EVEN REFLECTEREN...

MET UNO EXPRESS? 🤔 OKÉ DAN...?



OP EEN SCHAAL VAN 1 TOT 10...



1

10



IK LAAT ME NIET AFLEIDEN.



IK KAN DE SPELREGELS ONTHOUDEN.



EVEN REFLECTEREN...

MET UNO EXPRESS? 🤔 OKÉ DAN...?



OP EEN SCHAAL VAN 1 TOT 10...



1

10



IK LAAT ME NIET AFLEIDEN.



IK PAS ME AAN ALS HET SPEL-
VERLOOP OF SPELREGELS VERANDEREN.



IK KAN DE SPELREGELS ONTHOUDEN.



EVEN REFLECTEREN...

MET UNO EXPRESS? 🤔 OKÉ DAN...?



OP EEN SCHAAL VAN 1 TOT 10...



1

10



IK LAAT ME NIET AFLEIDEN.



IK PAS ME AAN ALS HET SPEL-
VERLOOP OF SPELREGELS VERANDEREN.



IK KAN DE SPELREGELS ONTHOUDEN.



IK BLIJF RUSTIG, OOK AL KAN IK
MOEILIJK TEGEN MIJN VERLIES.

HOE WERKEN AAN EXECUTIEVE FUNCTIES?

DE FOCUS OP EXECUTIEVE FUNCTIES LEGGEN...

- > HET GOEDE VOORBEELD GEVEN <
- > MAAK ONBEWUST GEDRAG BEWUST <
- > LEER LEERLINGEN ZELF STIL STAAN BIJ HUN DENKEN EN DOEN <
- > HET MAGISCHE WOORD: RUST <
- > KRIJG, RICHT EN BEHOUD DE AANDACHT <
- > STRETCH HET WERKGEHEUGEN <
- > LEER JE LEERLINGEN PLANNEN EN ORGANISEREN <
- > DAAG VERSCHILLENDE EF'S UIT M.B.V. EEN SPEL <
- ... EN NOG ZO VEEL MEER

DE FOCUS OP EXECUTIEVE FUNCTIES LEGGEN...

- > HET GOEDE VOORBEELD GEVEN <
 - > MAAK ONBEWUST GEDRAG BEWUST <
 - > LEER LEERLINGEN ZELF STIL STAAN BIJ HUN DENKEN EN DOEN <
 - > HET MAGISCHE WOORD: RUST <
 - > KRIJG, RICHT EN BEHOUD DE AANDACHT <
 - > STRETCH HET WERKGEHEUGEN <
 - > LEER JE LEERLINGEN PLANNEN EN ORGANISEREN <
 - > DAAG VERSCHILLENDE EF'S UIT M.B.V. EEN SPEL <
- ... EN NOG ZO VEEL MEER

GEZELSCHAPSSPELEN EN EXECUTIEVE FUNCTIES?

WAT ZIJN GEZELSCHAPSSPELEN?

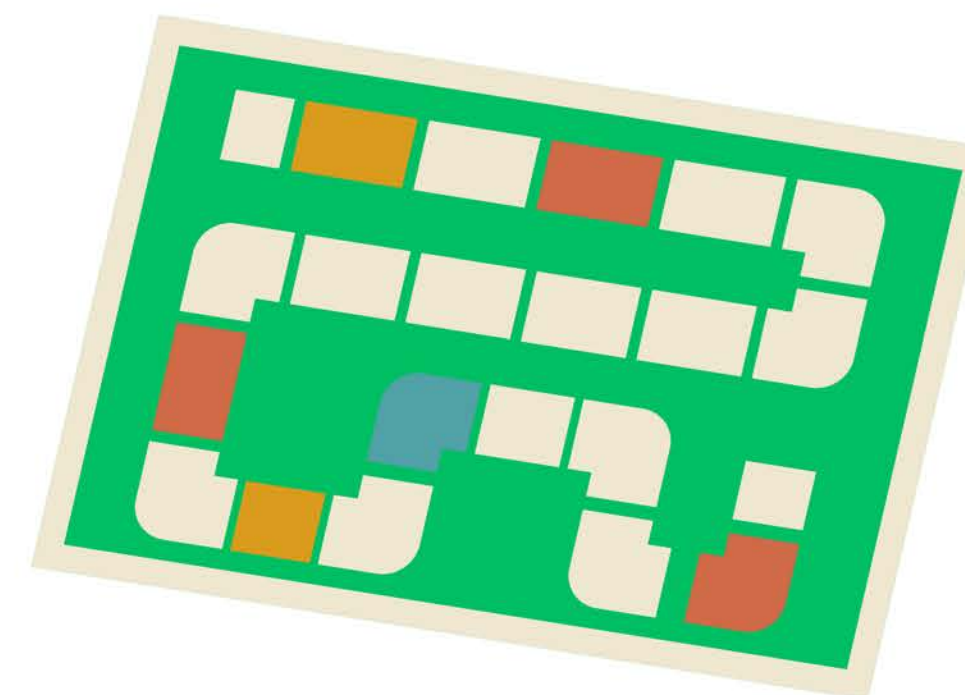
3 CATEGORIEËN



KAARTSPELEN



DOBBELSPLEN



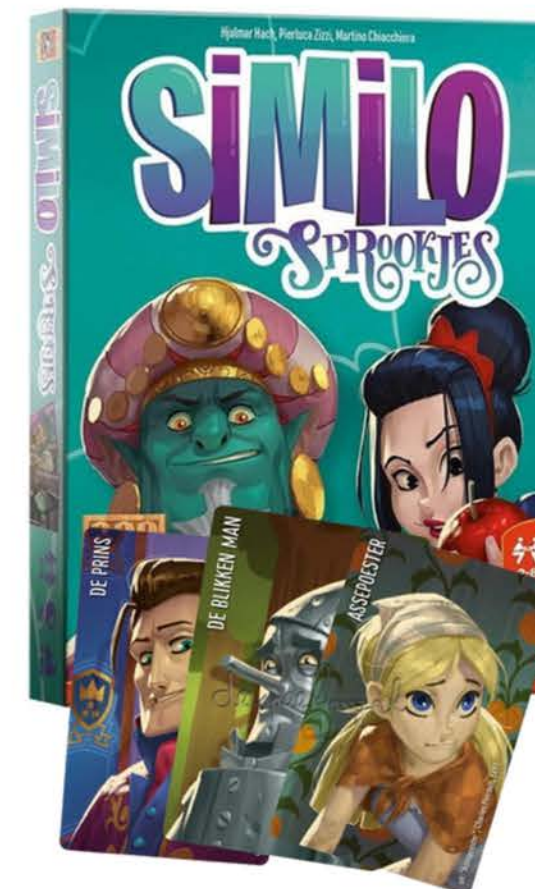
BORDSPELEN

WAT ZIJN GEZELSCHAPSSPELEN?



KAARTSPELEN

EEN SPEL WAARBIJ VOORNAMELIJK KAARTEN GEBRUIKT WORDEN EN GEEN OF WEINIG ANDERE SPELMATERIALEN.

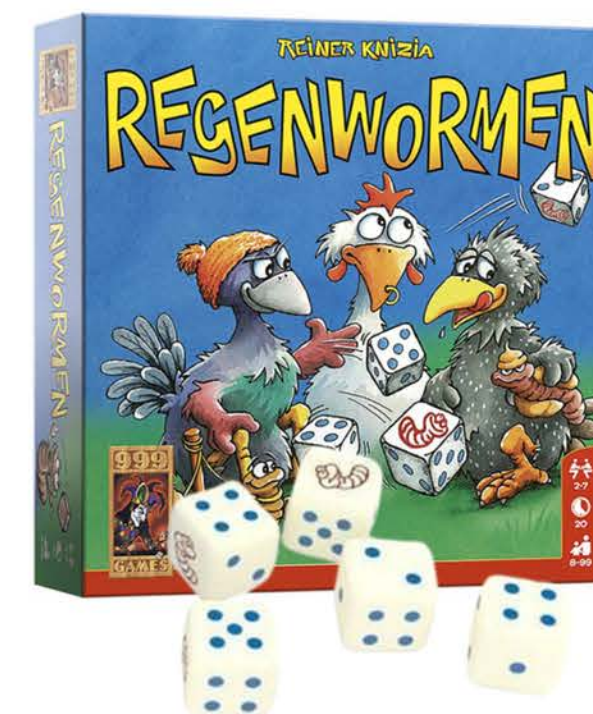
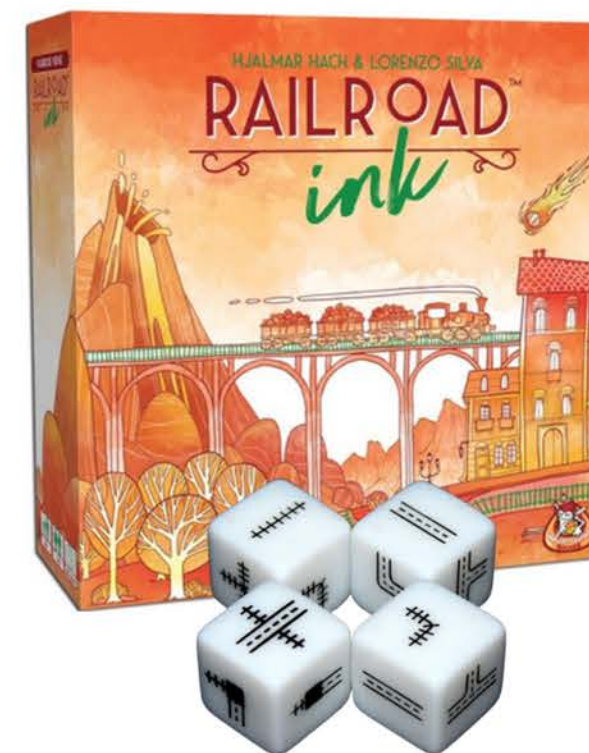


WAT ZIJN GEZELSCHAPSSPELEN?

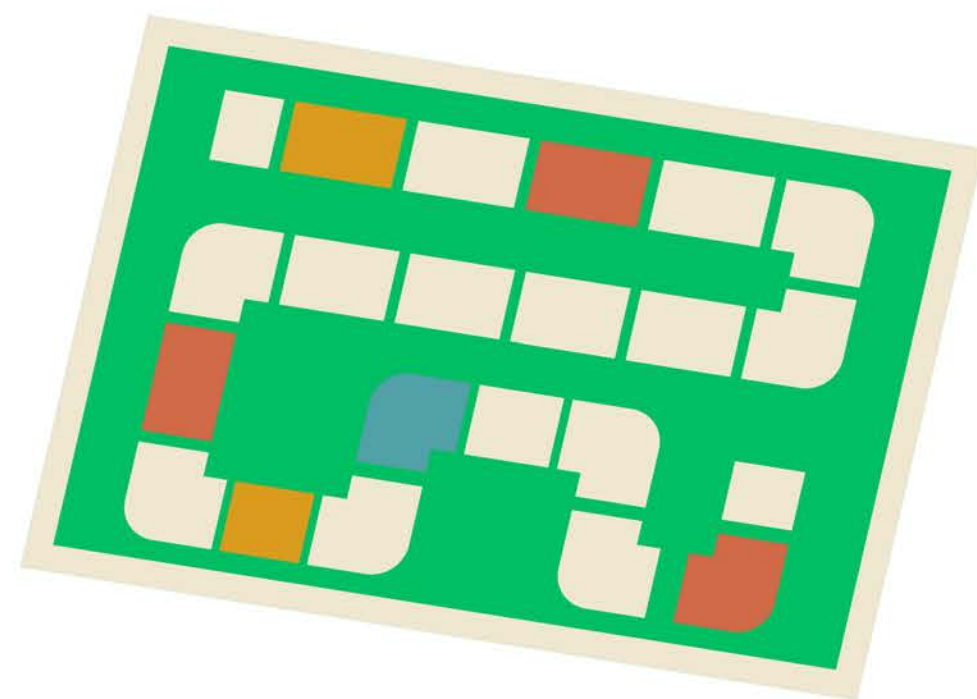


DOBBELSPLEN

EEN SPEL WAARBIJ DE CENTRALE SPELMECHANIEK
DRAAIT OM HET WERPEN VAN DOBBELSTENEN.



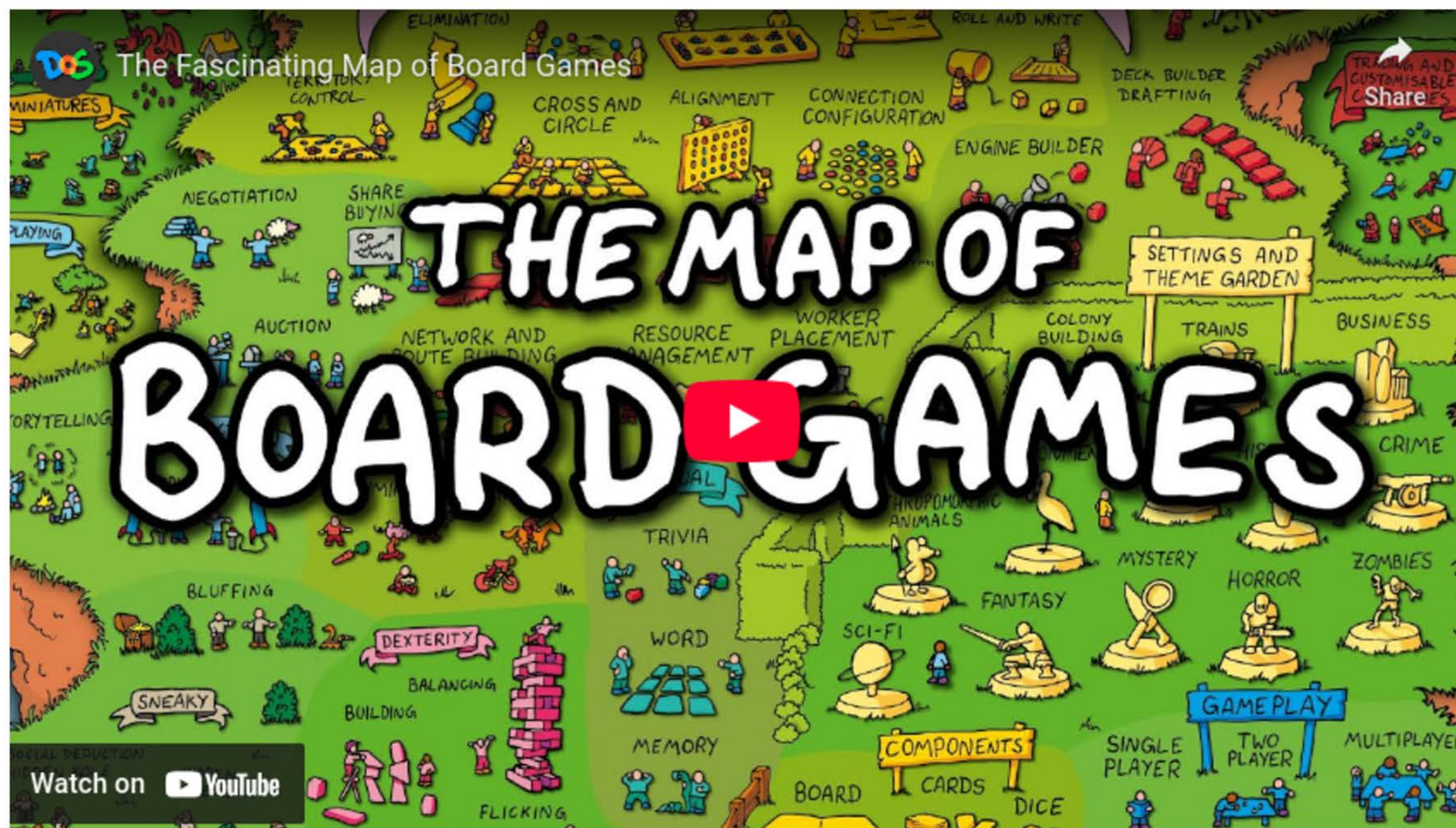
WAT ZIJN GEZELSCHAPSSPELEN?



BORDSPELEN

EEN SPEL WAARBIJ ER ALLERHANDE SPELELEMENTEN
(EEN SPELBORD, PIONNEN, DOBBELSTENEN...) AANWEZIG ZIJN.





AAN DE SLAG!

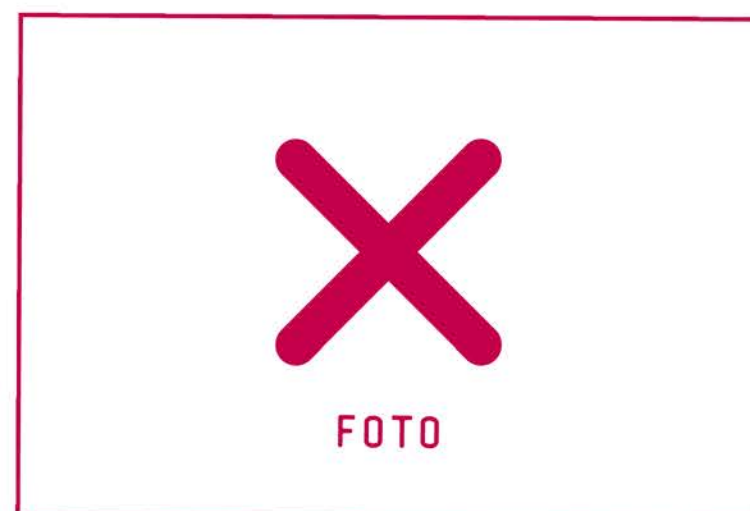
01. VORM EEN GROEPJE VAN 3 À 4 PERSONEN EN MAAK KORT KENNIS MET ELKAAR.
02. SELECTEER EEN GEZELSCHAPSSPEL UIT DE VOOROPGESTELDE SELECTIE O.B.V. DE DOOS.



5 MIN.

AAN DE SLAG!

03. VUL ONDERSTAANDE INFO IN OP HET BLAD.



TITEL:
UITGEVER:
TAAL:
THEMA:



KAARTSPEL



DOBBELSPEL



BORDSPEL

LEEFTIJD?



AANTAL?



SPEELDUUR?



5 MIN.

AAN DE SLAG!

04. ZORG ERVOOR DAT IEDEREEN WEET HOE HET SPEL GESPEELD WORDT.

05. SPELEN MAAR!



20-30 MIN.

AAN DE SLAG!

06. EEN KRITISCHE BLIK WERPEN...

NEEM EEN MOOIE FOTO VAN JULLIE SPEL IN VOLLE ACTIE!



TITEL: BLABLABLA
UITGEVER: BLABLABLA
TAAL: BLABLABLA ➔ TAALAFHANKELIJK?
THEMA: BLABLABLA

☐ KAARTSPEL ☐ DOBBELSPEL ☐ BORDSPEL

LEEFTIJD?

 BLABLA

AANTAL?

 BLABLA

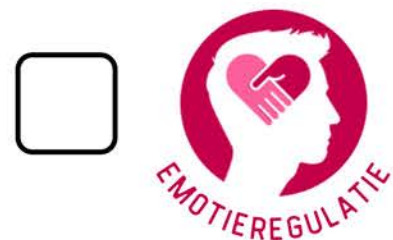
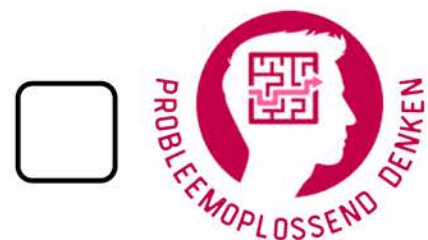
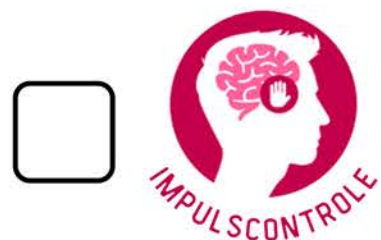
SPEELDUUR?

 BLABLA

 **5 MIN.**

07. WELKE EXECUTIEVE FUNCTIES KOMEN UITDRUKKELIJK AAN BOD?



5 MIN.

AAN DE SLAG!

07. WELKE EXECUTIEVE FUNCTIES KOMEN UITDRUKKELIJK AAN BOD?

LAGERE ORDE



IMPULSCONTROLE STELT ONS ENERZIJD IN STAAT OM (ON)GEPAST GEDRAG EN IRRELEVANTE PRIKKELS TE ONDERDRUKKEN, ZOWEL INTERNE (BV. DAGDROMEN) ALS EXTERNE (BV. WAT EEN ANDERE LEERLING DOET). ANDERZIJD ZORGT HET ERVOOR DAT WE SELECTIEF ONZE AANDACHT KUNNEN RICHTEN.



HET WERKGEHEUGEN STELT ONS IN STAAT INFORMATIE VAST TE HOUDEN, TERWIJL WE TEGELIJKERTIJD ANDERE HANDELINGEN OF BEWERKINGEN UITVOEREN. HET WERKGEHEUGEN WORDT THUIS EN IN DE KLAS VOORTDUREND INGEZET.



COGNITIEVE FLEXIBILITEIT VERWIJST NAAR HET ZICH VLOT KUNNEN AANPASSEN EN WISSELEN VAN REGELS IN NIEUWE SITUATIES EN NAAR SNEL EN ACCURAAT WISSELEN TUSSEN HET UITVOEREN VAN TWEE (OF MEER) VERSCHILLENDE TAKEN.

INVLOED



EMOTIEREGULATIE HOUDT IN DAT JIJ JE EMOTIES KENT EN DAT JE STRATEGIEËN HEBT OM ER OP EEN POSITIEVE MANIER MEE OM TE GAAN.

HOGERE ORDE



OM TE PLANNEN, BESCHIKKEN WE OVER HET VERMOGEN OM EEN PLAN TE BEDENKEN OM EEN DOEL TE BEREIKEN OF EEN TAAK TE VOLTOOIEN. HET GAAT DAARBIJ OVER HET VERMOGEN OM BESLISSINGEN TE NEMEN OVER WAAR WE ONZE AANDACHT OP MOETEN RICHTEN OF NIET. ORGANISEREN IS DE VAARDIGHEID STRUCTUREN TE BEDENKEN OM INFORMATIE EN MATERIALEN TE ORGANISEREN EN BIJ TE HOUDEN.



PROBLEEMOPLOSSEND DENKEN OMVAT HET VERMOGEN OM TE (H)ERKENNEN DAT ER PROBLEMEN BESTAAN EN TOT EEN PLAN TE KOMEN OM DIE PROBLEMEN OP TE LOSSEN.



DANKZIJ GEDRAGSEVALUATIE ZIJN WE ONS BEWUST VAN WAT WE ZEGGEN EN DOEN. WE ANALYSEREN ONZE STERKTES EN ZWAKTES. WE WETEN HOE WE DE STERKTES KUNNEN INZETTEN EN HOE WE HULPMIDDELEN KUNNEN INROEPEN OM MET ONZE ZWAKTES OM TE GAAN. WE WETEN WAT WE GRAAG EN MINDER GRAAG DOEN.



5 MIN.

AAN DE SLAG!

08. HOE KAN IK IN GESPREK GAAN MET MIJN LEERLINGEN?

☐



AANDACHT

.....

.....

☐



PLANNEN & ORGANISEREN

.....

.....

☐



IMPULSCONTROLE

.....

.....

☐



PROBLEMOPLOSSEND DENKEN

.....

.....

☐



WERKGEHEUGEN

.....

.....

☐



GEDRAGSEVALUATIE

.....

.....

☐



COGNITIEVE FLEXIBILITEIT

.....

.....

☐



EMOTIEREGULATIE

.....

.....

REFLECTIES OM GEZELSCHAPSSPELEN TE BEGELEIDEN

VOOR HET SPEL:



ZIT JE KLAAR, MET JE VOLLE AANDACHT?



WAT ZIJN DE SPELREGELS?

WAT HELPT JE OM DIT TE ONTHOUDEN (STRATEGIEËN)?

HEB JE DIT AL EENS GEDAAN? HOE HEB JE DIT TOEN OPGELOST?

LAGE ORDE



HOE GA JE DIT AANPAKKEN?

WAT IS EEN MOGELIJKE OPLOSSING?

WELKE ANDERE OPLOSSINGEN KUNNEN OOK WERKEN?

HOGЕ ORDE



WAT IS JOUW PLAN?

HOE GA JE STARTEN? WAT KAN EEN 1STE STAP ZIJN?

REFLECTIES OM GEZELSCHAPSSPELEN TE BEGELEIDEN

TIJDENS HET SPEL:



HOE HOUD JE JE AANDACHT BIJ HET SPEL?

WORD JE AFGELEID? WAT HELPT OM JE NIET TE LATEN AFLEIDEN?

HOE LUKT HET OM OP JE BEURT TE WACHTEN?



WERKT JOUW PLAN/AANPAK?

IS ER EEN ANDERE AANPAK NODIG?



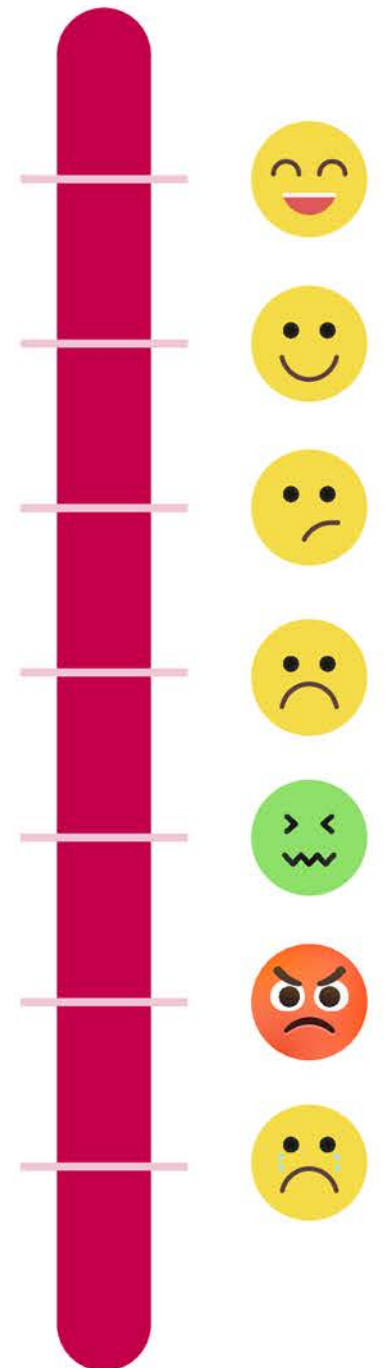
LUKT HET GOED/MINDER GOED? HOE VOEL JIJ JE?

WAT HELPT OM DOOR TE ZETTEN, ONGEACHT HOE JE JE VOELT?

WAT HELPT JOU OM RUSTIG TE BLIJVEN?

LAGE ORDE

HOGHE ORDE



GEVOELEN
METER

REFLECTIES OM GEZELSCHAPSSPELEN TE BEGELEIDEN

NA HET SPEL:



WAT DEED JE GOED/MINDER GOED?

WAT HEEFT JE GEHOLPEN?

HOE WERKTE JE PLAN?

KUN JE JE NOG MEER INZETTEN?

WAT ZOU JE DAN HELPEN?

WAT ZOU JE EEN VOLGENDE KEER ANDERS WILLEN DOEN?

+ TRANSFER NAAR DE KLASPRAKTIJK

- > WAT HEB JE NU HET MEEST GELEERD UIT DIT SPEL?
- > HOE KAN JE DIT HELPEN IN DE KLAS OM...?

ENKELE KLEINE WIJSHEDEN

HOE ORGANISEREN OP SCHOOL/IN DE KLAS?

TIJDENS DE (LES)UREN?

TIJDENS (LUNCH)PAUZE?

ENKELE KLEINE WIJSHEDEN

GEZELSCHAPSPELLEN AANKOPEN... IN EEN FYSIEKE WINKEL?

DIGI5
WWW.DIGIVIJF.BE



SPEELGOEDWINKEL



SPELSPECIALZAAK

GEZELSCHAPSPELLEN AANKOPEN... IN EEN FYSIEKE WINKEL?



SPELFANAAT (MECHELEN)

 WWW.SPELFANAAT.BE



SPELONK (NINOVE)

 WWW.SPELONK.BE



CROWDFINDER (AARTSELAAR)

 WWW.CROWDFINDER.BE



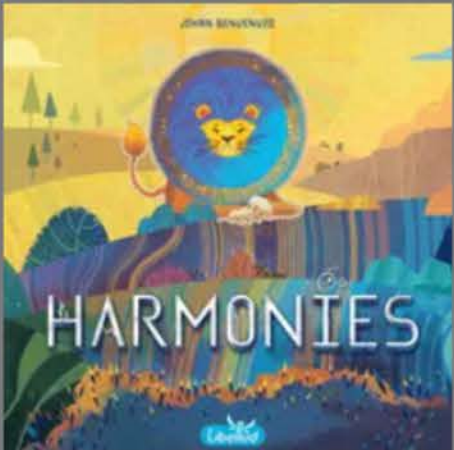
SPELSPECIAALZAAK

GEZELSCHAPSPELLEN AANKOPEN... MET EEN FIKSE KORTING?

VIA WEBSITES ALS BV.  WWW.TABLETOPFINDER.EU

 TableTopFinder Categories ▾

Login / Create account 



Harmonies

 1 - 4  30 - 45

In Harmonies, build landscapes by placing colored tokens and create habitats for your animals. To earn the most points and win the game, incorporate the habitats in your landscapes wisely and have as many animals as you can settle there.

Released: 2024

Publishers: [Libellud](#)
[REBEL.pl](#)
[Hobby Japan](#)
[+2 ...](#)

Designers: [Johan Benvenuto](#)

Artists: [Maëva da Silva](#)

Online stores 

   [filter stores](#)

Store	Language	Price	Delivery 	Total	Stock	
amazon.com.be		€ 35.99 € 32.49		€ 32.49	✓	Visit →
amazon.fr		€ 36.00 € 32.50		€ 32.50	✓	Visit →
 SpellenRijk	 	€ 34.95		€ 34.95	✓	Visit →
 spellenwinkel.nl	 	€ 34.95		€ 34.95	✓	Visit →

ENKELE KLEINE WIJSHEDEN

GEZELSCHAPSPELLEN AANKOPEN... MET EEN FIKSE KORTING?

DIGI5
WWW.DIGIVIJF.BE

OF VIA WEBSITE VAN EEN UITGEVER ZOALS BV.  WWW.999GAMES.NL



Gratis verzending vanaf € 39 NL en € 49 BE | Klantenservice  0900 - 999 0000 (ma-vr 09:00-16:00)

Waar ben je naar op zoek? 

 Bedrijvenportaal  Verlanglijst  Login  Winkelwagen

SPELLEN PUZZELS CADEAUS KEUZEHULP SPAARPROGRAMMA EXTRA'S

BLOG EVENEMENTEN NIEUWS SPELUITLEG VOOR SCHOLEN



Wingspan

Taveerne
-OUDE STAD-

DOMINION

30%

15%

10%

ONTVANG TOT WEL 30% KORTING OP BEKENDE SPELFAMILIES!

Meer spellen, meer plezier, meer korting.

Ga naar actie

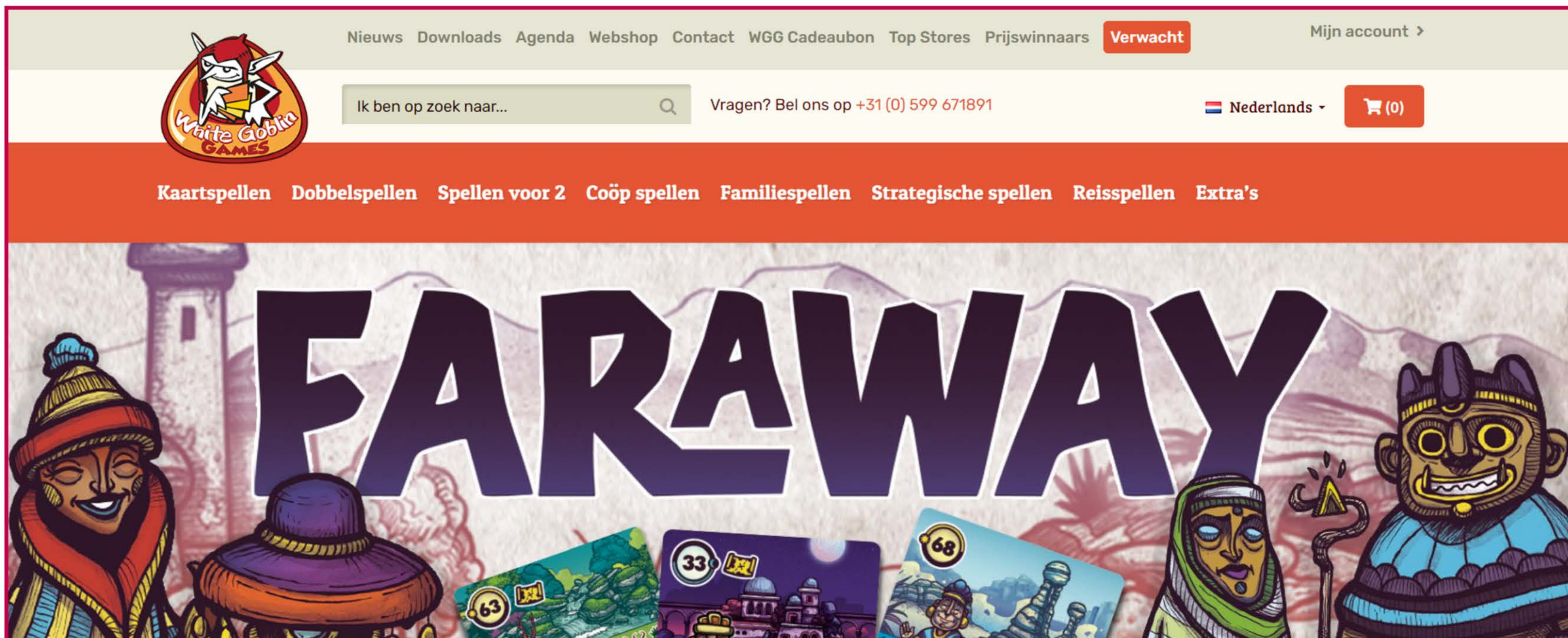
Feedback 

ENKELE KLEINE WIJSHEDEN

GEZELSCHAPSPELLEN AANKOPEN... MET EEN FIKSE KORTING?

DIGI5
WWW.DIGIVIJF.BE

OF BV.  WWW.WHITEGOBLINGAMES.NL



The screenshot shows the homepage of the White Goblin Games website. At the top, there is a navigation bar with links: Nieuws, Downloads, Agenda, Webshop, Contact, WGG Cadeaubon, Top Stores, Prijswinnaars, and a red button labeled 'Verwacht'. On the right of this bar is a link for 'Mijn account >'. Below the navigation bar is a search bar with the placeholder text 'Ik ben op zoek naar...' and a magnifying glass icon. To the right of the search bar is the text 'Vragen? Bel ons op +31 (0) 599 671891'. Further right is a language selector showing 'Nederlands' with a dropdown arrow, and a shopping cart icon with '(0)' items. Below these elements is a red horizontal bar containing category links: Kaartspellen, Dobbelspellen, Spellen voor 2, Coöp spellen, Familiespellen, Strategische spellen, Reisspellen, and Extra's. The main content area features a large, stylized illustration for the game 'FARAWAY'. The title 'FARAWAY' is written in large, bold, dark blue letters. The illustration includes several characters: a smiling man in a red and yellow winter hat and scarf on the left, a purple hat in the foreground, a woman in a green headscarf on the right, and a large, ornate golden mask with a blue and yellow pattern. At the bottom of the illustration are three game cards with numbers 63, 33, and 68, each showing different game scenarios.

ENKELE KLEINE WIJSHEDEN

GEZELSCHAPSPELLEN AANKOPEN... 在中文网上商店

DIGI5
WWW.DIGIVIJF.BE

ZOALS BV.  WWW.ALIEXPRESS.COM OF  WWW.TEMU.COM



 Download de AliExpress-app

 NL/EUR  Welkom Aanmelden / Registreren  0 Winkelwagentje

Kortingen

☐ Besparingen

Leveringsopties en -services

☐ Choice

☐ Gratis verzending

Verzenden vanuit

☒ Alles

☐  België

☐  Verenigd Koninkrijk

☐  Spanje

☐  Frankrijk

☐  Tsjechische Republiek

☐  Italië

☐  Polen

☐  Duitsland

Sorteren op: **Beste overeenkomst** Bestellingen Prijs 

Bekijk:  **Gallerij**  Lijst

 Advertenties kunnen de ranking beïnvloeden, bekijk hier hoe we onze zoekresultaten indelen.



Azul Bordspel Kaart Kleur Bakste...
★★★★★ 3 verkocht
€24.69

[Shop1104099247 Store](#)



Azul Bordspel Strategy Board Ga...
1 verkocht
€24.49

[Board Game vs Store](#)



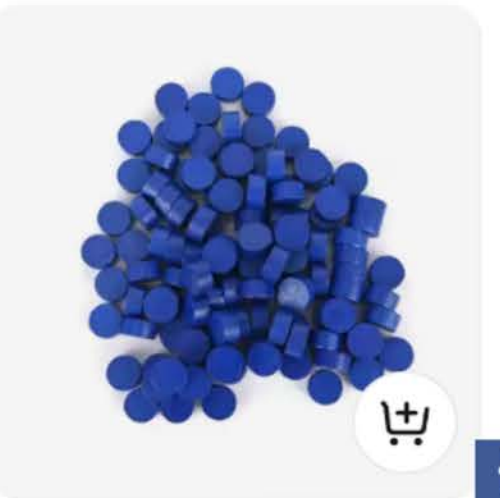
Tarots Orakel Kaarten Opbergtas ...
★★★★★ 162 verkocht
€0.93 €2.98
Welkomstdeal - -68%
Choice Gratis verzending

[June4225 Store](#)



Tarots Oracle Kaarten Opbergtas ...
★★★★★ 360 verkocht
€0.93 €4.61
Welkomstdeal - -79%
Choice Gratis verzending

[X-MAN](#)



50/100/200/500/1000 Stuks 10M...
★★★★★ 15 verkocht
€0.93 €2.91
Welkomstdeal - Bespaar 5% met munt...
Choice Gratis verzending · Levering binnen 7 dagen

[Shop1102811583 Store](#)



GEZELSCHAPSPELLEN AANKOPEN... 在中文网上商店

GOEDKOOP(ER)? JA!...MAAR!

LAGE(RE) KWALITEIT

LET OP TAALAFHANKELIJKHEID! 

BLUTSEN, DEUKEN EN SCHEURTJES 

ENKELE KLEINE WIJSHEDEN

VERHOOG DE LEVENSDUUR VAN JE MATERIAAL MET ACCESSOIRES!

DIGI5
WWW.DIGIVIJF.BE



DICE TRAY(S)



SLEEVES



DOOSJES

EVEN RECAPITULEREN...

- ➡ 🎓 WAT ZIJN EXECUTIEVE FUNCTIES?
- ➡ 🤔 WAAROM AANDACHT SCHENKEN AAN EXECUTIEVE FUNCTIES?
- ➡ 🔍 REFLECTEREN M.B.V. UNO (😬😬?)
- ➡ 💡 HOE KAN JE WERKEN AAN EXECUTIEVE FUNCTIES?
- ➡ 🎲 GEZELSCHAPSPELEN, VOOR IEDER WAT WILS!
- ➡ 😇 GEZELSCHAPSPELEN EN EXECUTIEVE FUNCTIES, A MATCH MADE IN HEAVEN?
- ➡ 🏫 HOE ORGANISEREN OP SCHOOL?
- ➡ 💰 SPELLETJES EN ACCESSOIRES AANKOPEN.